

تعريف مساله

در بانک مورد مطالعه در این پروژه مساله اصلی رسیدگی به امور مشتریان در حداقل زمان ممکن می باشد که مستلزم وجود تعداد کافی باجه برای سرویس دهی به مشتریان می باشد. در این صورت مدت زمان انتظار هر مشتری در صف به حداقل می رسد.

آلترناتیو بهبود در این مساله طول صف تشکیل شده در باجه ها می باشد که با تغییر تعداد باجه ها می توان به حالت بهینه یا نزدیک به بهینه رسید.

مشخصات مدل

۱- موز سیستم

سیستم در واقع محیطی است که مورد مطالعه قرار می گیرد و مرز آن حدفاصل محیط خود سیستم با محیط خارج می باشد که در این پروژه سیستم ساختمان بانک و فقط طبقه همکف که شامل باجه های سرویس دهنده به مشتری و میز مربوط به رئیس بانک می باشد. بانک دارای دو درب جهت ورود و خروج مشتریان از بانک می باشد.

۲- مفروضات مدل

برای سهولت در مدلسازی نیاز است که شرایط خاصی را فرض کنیم که به شرح زیر می باشد:

۱- زمان کاری برای کارمندان بانک در یک روز کاری ۸ ساعت است که از ساعت ۸ صبح شروع به کار می کنند تا ساعت ۴ بعد از ظهر و مشتریان تنها در این بازه زمانی می توانند به بانک مراجعه کنند.

۲- در این بازه ۸ ساعته زمان ناهار و نماز و هر استراحت در نظر گرفته نشده و کارمندان باجه ها همواره در تمام مدت در دسترس و آماده سرویس دهی می باشند.

۳- در این مدل فرض شده فقط چندین نوع فعالیت در بانک انجام می شود که از قراره زیر میباشند:

(۱) دریافت و پرداخت: باجه های دریافت و پرداخت نیز نقش عمده را در ارتباط با مشتری ایفا می نمایند و همانگونه که از نام آنها پیداست، دریافت ها و پرداخت های مشتریان از طریق آنها انجام می پذیرد.

(۲) وصول چک: که این فعالیت تقریباً دارای مراجعه کننده بیشتری میباشد.

(۳) افتتاح حساب و بستن حساب: که این نوع فعالیت به مراتب کمترین مراجعه کننده را دارا میباشد.

(۴) امور تسهیلات بانکی: که وظیفه اصلی قسمت تسهیلات، انجام امور مربوط به وامها است که با هماهنگی اولیه معاون و رئیس شعبه انجام می گیرد.

(۵) ریاست و معاونت شعبه: رئیس و معاون شعبه فقط در موارد محدودی مانند تائید وامها و موارد ارزی و غیره با ارباب رجوع در ارتباط هستند.

۴- همچنین فرض شده است که همه باجه ها همه فعالیتها را انجام میدهند این چنین نیست که مشخص شده باشد باجه خاصی فعالیت خاصی را انجام دهد.

۵- در این مدل فاصله زمانی بین وردهای Entity ها بر حسب دقیقه میباشد و همچنین اگر فاصله زمان بین ورود دو مشتری به بانک زیر یک دقیقه باشد آن را صفر در نظر میگیریم.

۶- زمانهای جایی افراد در مدل در نظر گرفته نشده است.

تعريف Entity

آنچه که به عنوان Entity در این مدل تعریف شده است افرادی که به بانک مراجعه مینمایند میباشد که مورد مطالعه قرار میگیرند و مواردی از قبیل مدت زمان انتظار هر مشتری در صف، تعداد مشتریان در صف، تعداد مشتریان وارد شده به سیستم و همچنین تعداد مشتریانی که از سیستم خارج شدند، مدت زمان جابجایی مشتریان در سیستم و ... بررسی میشوند.

تعريف Attribute

ویژگی ها یا Attribute های مشتریان در بانک در واقع همان امریست که مشتری برای انجام آن به بانک مراجعه کرده است که با توجه به مفروضات مساله همان ۵ مورد تعریف شده (دریافت و پرداخت، افتتاح و بستن حساب و ...) میباشد.

منابع یا Resources

از جمله منابع کاری در بانک صندوقدارها ، رئیس و معاون بانک و تجهیزات مورد استفاده توسط هر یک از آنها میباشد ولی در مدل شیوه سازی این پروژه تجهیزات در نظر گرفته نشده و تنها بیکاری یا مشغول بودن صندوقدارها و ... مورد بررسی قرار گرفته است.

ماژول های مورد استفاده در مدل

در مدل کامپیوتری که در نرم افزار Arena تنظیم شده و ساخته شده از ماژولهای زیر استفاده شده است:

ماژول Create : این ماژول برای ورود مشتریان تنظیم شده است و از طریق این ماژول مشتریان وارد سیستم بانک میشوند.

ماژول Decide : این ماژول برای تصمیم گیری در مورد مشتریان تنظیم شده است.

ماژول Assign : این ماژول تعیین کننده این است که ارباب رجوع برای چه کاری آمده به بانک تا در هر باجه مناسب با کار مشتری زمان به آن تخصیص داده شود.

ماژول های Route و Station : برای نمایش جابجایی مشتریان در انیمیشن مدل می باشند.

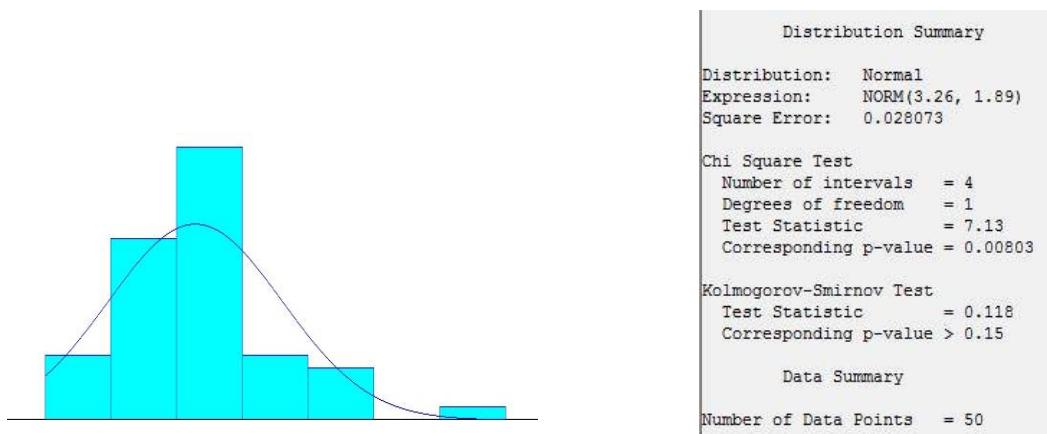
ماژول Dispose : برای خروج مشتریان از بانک تعییه شده است.

ماژول Hold و Signal : از این ماژول ها برای اجتناب از تشکیل صف در پشت باجه ها و انتقال افراد روی صندلی ها جهت انتظار تا خالی شدن باجه و رسیدن نوبت استفاده شده است.

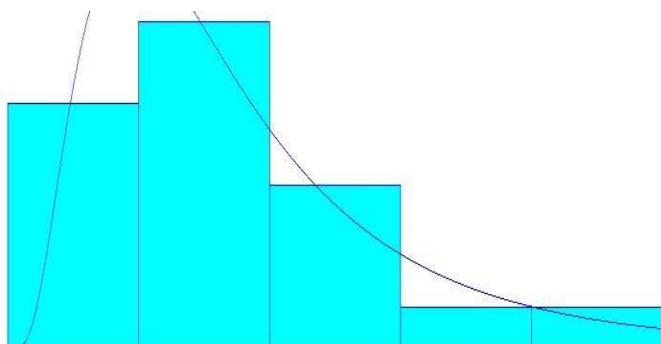
توابع توزیع مورد نیاز در مدل

برای اینکه مدلسازی انجام شود ابتدا باید اطلاعات لازم را از سیستم واقعی جمع آوری کرد. برای مدل مورد بررسی در این پژوهه ما به اطلاعاتی از قبیل زمان بین ورود مشتریان به بانک و زمان انجام پروسه مربوط به هر مشتری در باجه ها نیاز داریم که نمونه های لازم طی مراجعات به بانک گرفته شده است که در جداول زیر موجود می باشد و توابع توزیع فیت شده به داده ها که در ابزار Input Analyzer نرم افزار Arena بدست آمده در زیر هر جدول آمده است.

زمان های بین ورود مشتریان									
زمان	ردیف	زمان	ردیف	زمان	ردیف	زمان	ردیف	زمان	ردیف
2	41	6	31	3.5	21	4	11	2	1
3	42	7	32	0	22	1	12	3	2
2	43	4	33	0	23	4	13	2	3
0	44	2	34	3	24	3	14	0	4
0	45	3.5	35	10	25	0	15	0	5
4	46	5	36	2	26	3	16	2.5	6
3	47	2	37	4	27	2	17	3	7
2	48	4	38	2	28	1	18	2	8
3	49	3	39	3	29	0	19	0	9
2.5	50	5	40	2	30	5	20	3	10



زمان پروسه دریافت و پرداخت			
زمان	ردیف	زمان	ردیف
13	11	5.5	1
4	12	5	2
6	13	11	3
7	14	6	4
6	15	7	5
6	16	8	6
7.5	17	4.5	7
6	18	5	8
5	19	3.5	9
8	20	9	10



Distribution Summary

Distribution:	Lognormal
Expression:	$3 + \text{LOGN}(3.75, 2.86)$
Square Error:	0.001980

Chi Square Test

Number of intervals	= 3
Degrees of freedom	= 0
Test Statistic	= 0.0515
Corresponding p-value	< 0.005

Kolmogorov-Smirnov Test

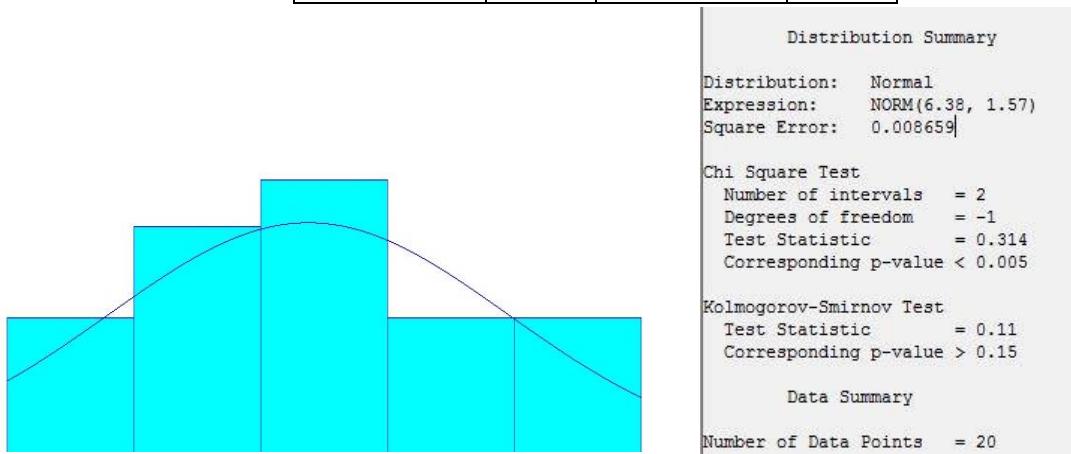
Test Statistic	= 0.153
Corresponding p-value	> 0.15

Data Summary

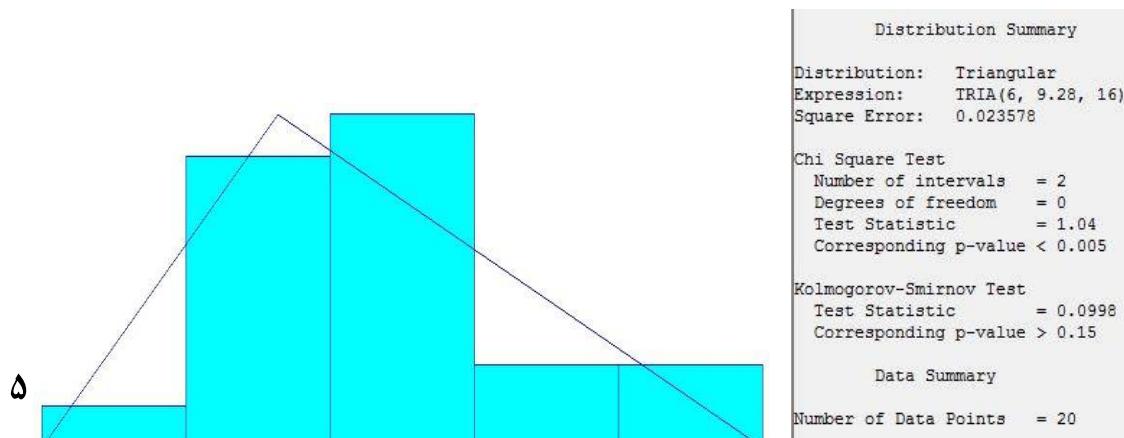
Number of Data Points	= 20
-----------------------	------

زمان پروسه وصول چک			
زمان	ردیف	زمان	ردیف
5.5	11	9	1
6	12	4	2
4	13	4.5	3
8	14	6	4
7	15	5.5	5
5	16	7	6
8	17	5.5	7

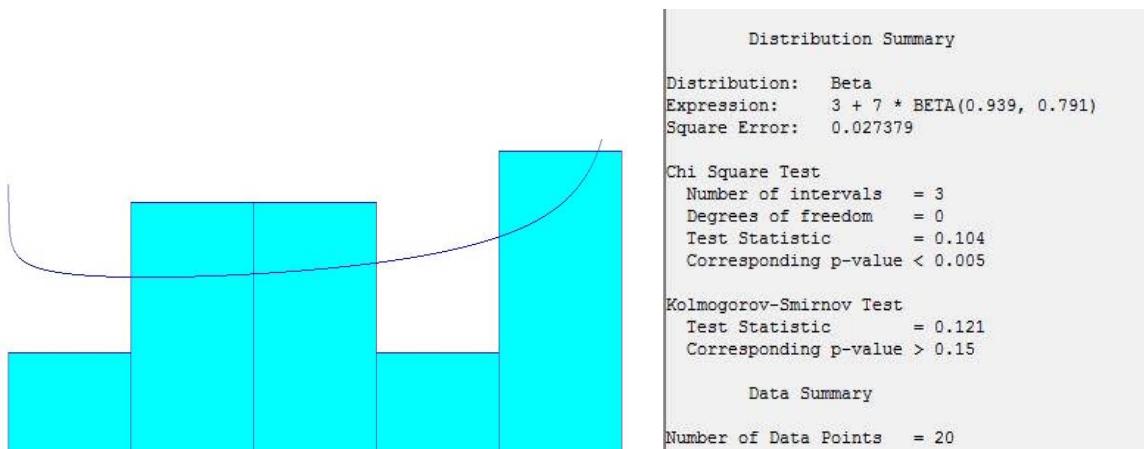
زمان پروسه وصول چک			
زمان	ردیف	زمان	ردیف
7.5	18	9	8
5	19	6	9
9	20	6	10



زمان پروسه افتتاح و بستن حساب			
زمان	ردیف	زمان	ردیف
11	11	10	1
10	12	9	2
8	13	8	3
9	14	10	4
10	15	6	5
16	16	11	6
13	17	9	7
8	18	10.5	8
14	19	9	9
12	20	15	10



زمان پروسه صدور و تعویض کارت ATM			
زمان	ردیف	زمان	ردیف
8	11	9	1
10	12	3	2
8	13	4	3
9	14	6.5	4
7	15	5	5
9	16	5	6
10	17	6	7
5	18	5	8
9	19	6	9
7	20	4.5	10



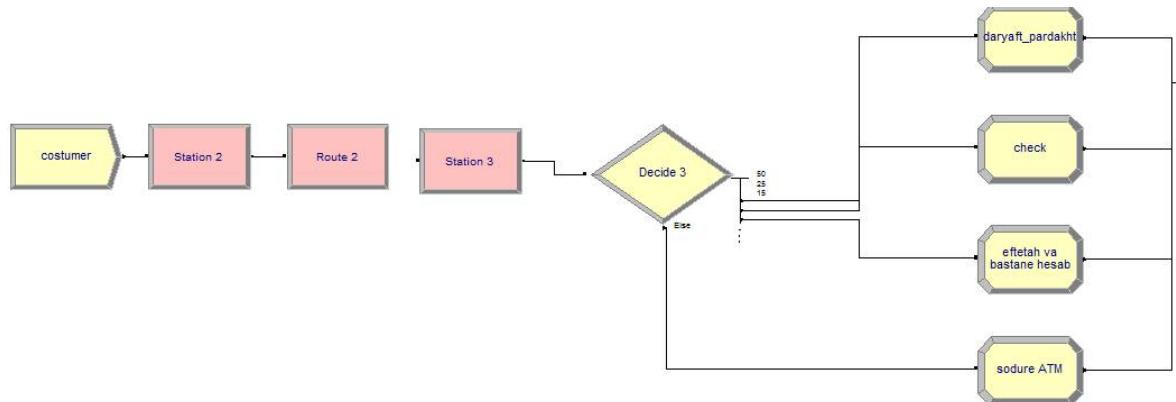
شرح منطق مدل

مدل منطقی بانک با توجه به توابع توزیع فیت شده و با توجه به روابط پیشنبازی بین مأذول‌های بکار رفته برای برقراری منطق طبق واقعیت موجود ساخته شده که به شرح زیر است.

در ابتدا مشتریان از طریق مأذول Create وارد بانک می‌شوند سپس برای اینکه تعیین شود هر مشتری برای چه کاری به بانک آمده است از طریق یک مأذول Decide مشتریان را بر حسب درصد تقسیم می‌شوند به این صورت که ۱۵٪ برای دریافت یا پرداخت وجه، ۲۵٪ برای وصول چک، ۵۰٪ برای افتتاح یا بستن حساب و در نهایت هم ۱۰٪ برای صدور یا تعویض کارت ATM به بانک مراجعه می‌کنند.

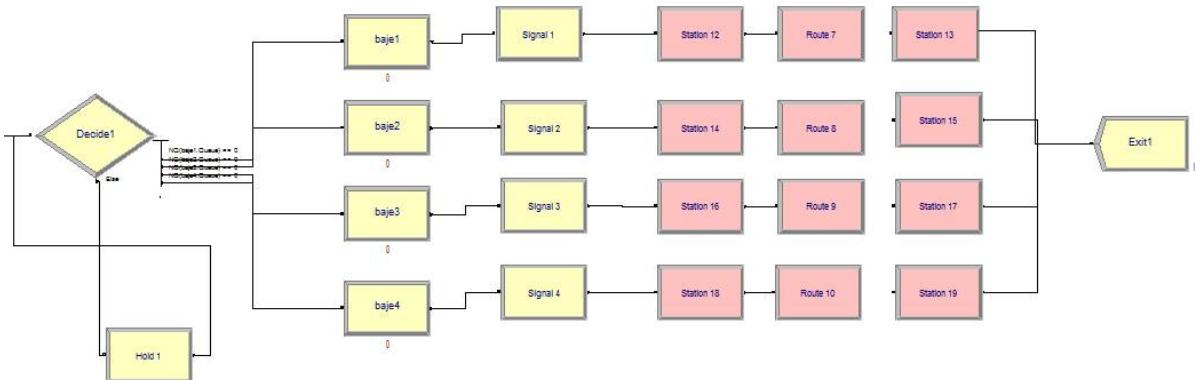
پس از تقسیم بندی برای اینکه هدف مراجعه مشتریان به عنوان یک ویژگی ثبت شود و همواره همراه مشتری باشد خروج‌های مأذول Decide را وارد مأذول‌ها Assign می‌کنیم تا برچسب مورد بر روی آنها زده

شود تا زمان انجام پروسه در باجه‌ها بر اساس تابع توزیع زمان همان فعالیت انجام شود. موارد ذکر شده در شکل زیر قابل مشاهده می‌باشد.



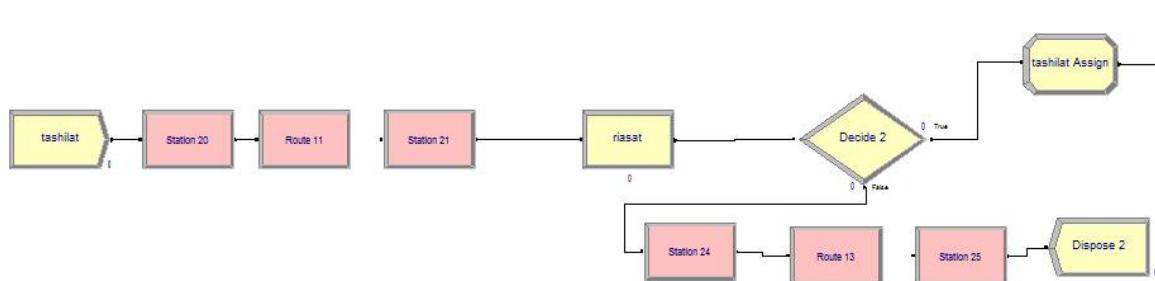
پس از مشخص شدن ویژگی‌ها برای مشتریان هر یک باید یرای انجام شدن کار خود به یکی از ۴ باجه موجود مراجعه کنند که اگر باجه‌ها خالی باشد و صندوقدار بیکار باشد کار مشتریان انجام شده و از سیستم خارج می‌شوند در غیر این صورت بر روی صندلی‌ها منتظر میمانند تا یک باجه خالی شود.

در این قسمت یک مازول Decide در مدل در نظر گرفته شده که تعداد نفرات درون صف هر باجه را مرتب چک می‌کند و اگر این مقدار صفر باشد Entity یا همان مشتری را آزاد می‌کند در غیر این صورت مشتریان به مازول Hold منتقل می‌شوند و منتظر رسیدن نوبت خود می‌شوند. هر گاه کار مشتریان در باجه انجام شود و مشتری از سیستم خارج شود قبل از خروج از مازول Signal عبور می‌کنند که این مازول با فرستادن signal به مازول Hold باعث می‌شود که یک مشتری از مازول Hold آزاد شود و جای مشتری خارج شده از سیستم را بگیرد و این پروسه مداوم تکرار می‌شود. در شکل زیر ترتیب قرار گرفتن مازول‌ها مشخص شده است.



یک فعالیت دیگر که مشتریان برای آن به بانک مراجعه می‌کنند گرفتن تسهیلات از بانک می‌باشد که برای انجام آن مشتریان مدارک خود را نزد رئیس بانک برد و در صورت داشتن شرایط استفاده از تسهیلات به باجه‌ها مراجعه می‌کنند و مانند بقیه وارد صفحه می‌شوند و اگر شرایط استفاده از تسهیلات را نداشته باشند از سیستم خارج می‌شوند.

بدین منظور هم از مأژول‌های Create و Decide همانند قبل استفاده شده است. مأژول Decide در اینگونه تنظیم شده که ۵۰٪ شرایط استفاده از تسهیلات را دارند و بقیه فاقد شرایط لازم می‌باشند که این آمار از نمونه گیری بدست نیامده بلکه طی صحبت‌هایی که با رئیس بانک انجام شد برداشت شده است.



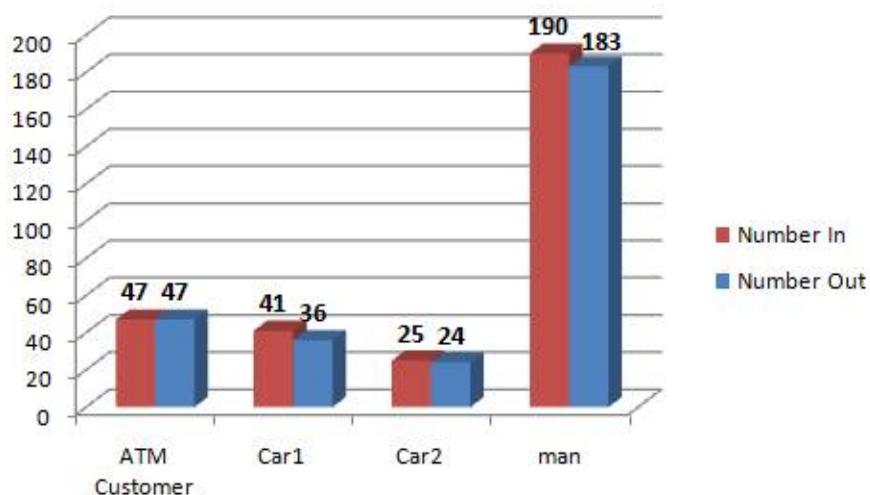
مأژول‌های Station و Route تنها برای نمایش رفت و آمد در اینیمیشن می‌باشند و در جریان مشتریان و یا منطق مدل تاثیری ندارند.

نتایج شبیه سازی

با توجه به مدل شبیه سازی نتایج زیر حاصل شده است:

۱- تعداد های ورودی و خروجی کل سیستم

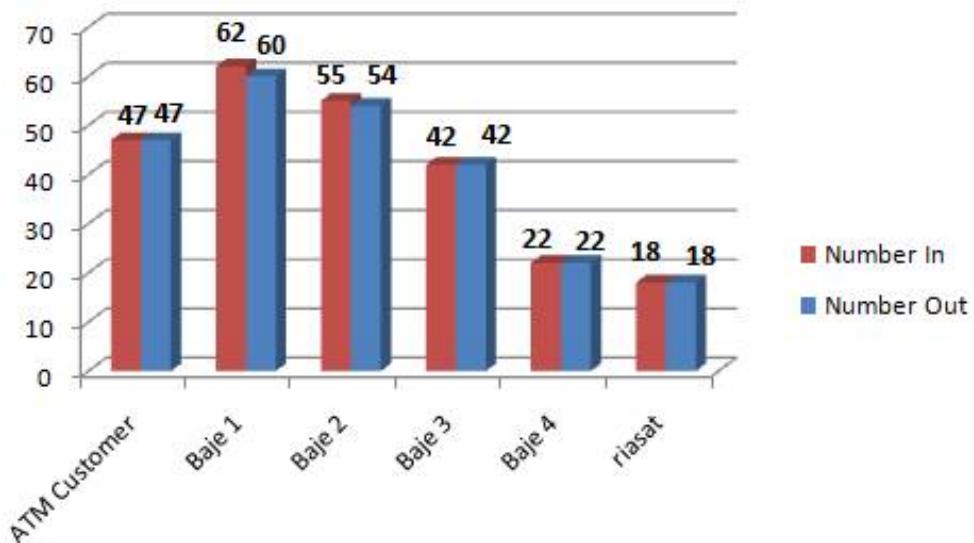
Entity	Number In	Number out	WIP
ATM Customer	47	47	2.02
Car1	41	36	1.99
Car2	25	24	1.73
man	190	183	8.22
Total	303	290	---



هیستوگرام Entity های ورودی به سیستم

۲- تعداد های ورودی و خروجی هر باجه

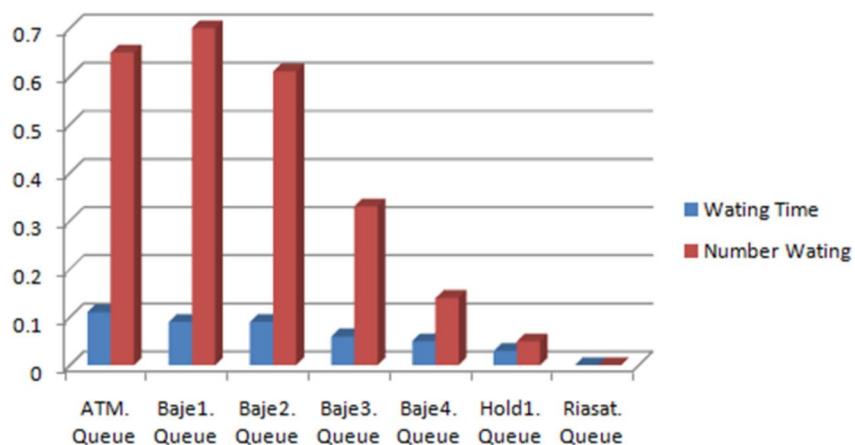
Entity	Number In	Number out
ATM Customer	47	47
Baje 1	62	60
Baje 2	55	54
Baje 3	42	42
Baje 4	22	22
riasat	18	18



هیستوگرام Entity های ورودی به باجه ها

۳- نتایج مربوط به صف ها در سیستم

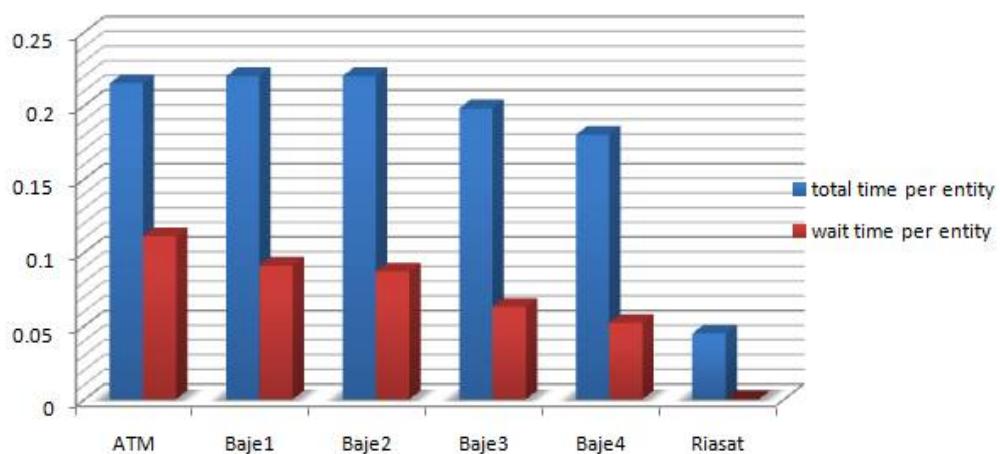
Entity	Average	
	Number Waiting	Waiting Time
ATM. Queue	0.65	0.11
Baje1. Queue	0.70	0.09
Baje2. Queue	0.61	0.09
Baje3. Queue	0.33	0.06
Baje4. Queue	0.14	0.05
Hold1. Queue	0.05	0.03
Riasat. Queue	0	0



هیستوگرام تعداد و زمان انتظار در صف

۴- نتایج مربوط به مدت زمان انتظار و زمان کل برای هر Entity

Entity	Average	
	Wait time per entity	Total time per entity
ATM	0.111	0.215
Baje1	0.091	0.220
Baje2	0.087	0.220
Baje3	0.063	0.198
Baje4	0.052	0.180
Riasat	0	0.045



هیستوگرام مدت زمان انتظار و زمان کل هر Entity