

شیوه نامه‌ی تهیه‌ی داکيومنت پروژه‌ی پایانی رشته کامپیوتر

1. اندازه‌ی متن فارسی 14 و با قلم B Nazanin
2. اندازه‌ی متن انگلیسی 12 و با قلم Times New Roman
3. اندازه تیترا (عنوان) همانند نمونه داکيومنت پیوست باشد.
4. حاشیه متن از طرف راست 3 سانتی متر و از طرف چپ 2 سانتی متر و از طرف بالا و پایین 2.5 سانتی متر باشد.
5. فاصله‌ی بین خط‌ها 1.25 سانتی متر
6. خط اول هر پاراگراف 0.5 سانت تورفتگی داشته باشد.
7. متن توضیحی جدول در بالای جدول آورده شود. با اندازه‌ی 10
8. متن توضیحی شکل در پائین شکل آورده شود. با اندازه‌ی 10
9. در شماره گذاری فهرست مطالب، شکل‌ها، جدول‌ها و ... ابتدا شماره فصل و بعد شماره بخش یا شماره شکل یا شماره جدول آورده شود.
10. در نوشتن متن در صورت نیاز به علائم ویرگول، نقطه گذاری و ... ابتدا علائم نوشته و سپس فاصله گذاشته شود.
11.

* دانشجوی گرامی در صورت داشتن سوالی لطفاً با داخلی 112 دانشگاه (مهندس نورزاد) تماس بگیرید.

– دانشجوی گرامی حتماً از نمونه داکيومنت پروژه استفاده شود.

با تشکر

مدیر گروه صنعت

نورزاد



کاردانی رشته‌ی نرم افزار

موضوع پروژه:

.....

استاد راهنما:

نام استاد

نام دانشجویان :

نام و نام خانوادگی

نیمسال دوم 92-1391

تشکر و قدردانی:

تشکر و قدردانی.....

چکیده

در این قسمت چکیده نوشته شود.

واژه‌های کلیدی:

فهرست مطالب

صفحه	عنوان
Error! Bookmark not defined.	فصل 1 تعریف مسئله
Error! Bookmark not defined.	1-1. تعریف کتابخانه
3.....	2-1. اهداف تحقیق
Error! Bookmark not defined.	3-1. قابلیت های نرم افزار
5	فصل 2 ابزار های بکار رفته
6.....	1-2. Microsoft SQL Server
6.....	1-1-2. تاریخچه
8.....	2-2-2. SQL Server 2008
9.....	2-2. زبان برنامه نویسی C#
Error! Bookmark not defined.	3-2. Microsoft Visual Studio 2010
11	فصل 3 پایگاه داده
12.....	1-3. مقدمه
13.....	2-3. معرفی جداول پایگاه داده
13.....	1-2-3. جدول tbl_category (طبقه بندی)
13.....	2-2-3. جدول tbl_book (کتاب)
15.....	3-2-3. جدول tbl_customer (عضو)
16.....	4-2-3. جدول tbl_employe (کارمند)
17.....	5-2-3. جدول tbl_user (کاربر)
17.....	3-3. ارتباط جداول برنامه کتابخانه در پایگاه داده
19	فصل 4 توضیح کد
20.....	1-4. ارتباط با پایگاه داده
20.....	2-4. فضای نام
21.....	3-4. تعریف کلاس در برنامه
22.....	4-4. تعریف شیء اتصال
24.....	5-4. درج اطلاعات در پایگاه داده

26	6-4. ویرایش اطلاعات
28	7-4. حذف یک سطر از جدول
29	8-4. حذف یک امانت
30	9-4. نمایش تاریخ شمسی سیستم
31	10-4. جستجو
33	11-4. درج عکس
34	12-4. بررسی خالی نبودن textbox
34	13-4. بررسی درج عدد صحیح در textbox

فصل 5 راهنمای برنامه

36	1-5. شروع کار برنامه
38	1-5. شروع ثبت کتاب
38	1-2-5. ثبت رده بندی
40	2-2-5. ویرایش رده
40	3-2-5. ثبت کتاب
42	4-2-5. ویرایش کتاب
43	3-5. ثبت اعضای کتابخانه
44	4-5. ویرایش اعضای کتابخانه
44	5-5. چاپ کارت عضویت
46	6-5. ثبت کارمندان
47	7-5. ویرایش کارمندان
48	8-5. ثبت کاربران
48	8-5. ثبت کاربران
49	9-5. ویرایش کاربران
50	10-5. گزارش گیری
51	11-5. ثبت امانت
52	12-5. ویرایش امانت
53	13-5. حذف امانت

نتیجه گیری

پیشنهاد

فهرست اشکال

صفحه

عنوان

Error! Bookmark not defined.

فصل 1 تعریف مسئله

5

فصل 2 ابزار های بکار رفته

11

فصل 3 پایگاه داده

19

فصل 4 توضیح کد

1

فصل 1 تعریف مسئله

2-1-1. تعریف کتابخانه :

3-2-2. اهداف تحقیق

4

فصل 2 ابزار های بکار رفته

5-2-1. Microsoft SQL Server

5-1-1-1. تاریخچه

6-2-2. زبان برنامه نویسی C#

7

فصل 3 پایگاه داده

8-3-1. مقدمه

9

فصل 4 توضیح کد

10-4-1. ارتباط با پایگاه داده

10-4-2. فضای نام

11-4-3. تعریف کلاس در برنامه

12-4-4. تعریف شیء اتصال

14-5-5. درج اطلاعات در پایگاه داده

16-6-6. ویرایش اطلاعات

18	7-4. حذف یک سطر از جدول
19	8-4. حذف یک امانت
20	9-4. نمایش تاریخ شمسی سیستم
21	10-4. جستجو
23	11-4. درج عکس
24	12-4. بررسی خالی نبودن textbox
24	13-4. بررسی درج عدد صحیح در textbox

فصل 5 راهنمای برنامه

26	1-5. شروع کار برنامه
28	2-5. شروع ثبت کتاب
28	1-2-5. ثبت رده بندی
30	2-2-5. ویرایش رده
30	3-2-5. ثبت کتاب
32	4-2-5. ویرایش کتاب
33	3-5. ثبت اعضای کتابخانه
34	4-5. ویرایش اعضای کتابخانه
35	5-5. چاپ کارت عضویت
36	6-5. ثبت کارمندان
37	7-5. ویرایش کارمندان
38	8-5. ثبت کاربران
39	9-5. ویرایش کاربران
40	10-5. گزارش گیری
41	11-5. ثبت امانت
42	12-5. ویرایش امانت
43	13-5. حذف امانت
44	نتیجه گیری :
44	پیشنهاد :

فصل 1 تعریف مسئله

فصل 2 ابزار های بکار رفته

7	فصل 3 پایگاه داده
9	فصل 4 توضیح کد
25	فصل 5 راهنمای برنامه

فصل 1

تعريف مسئله



1-1. تعریف کتابخانه :

کتابخانه نهادی است که با گردآوری ، سازماندهی و نگهداری دانش مدون بشر امکان رشد اندیشه ، شکوفایی استعداد و باروری ذهن خلاق انسان پویا و جستجوگر را فراهم می کند. با توجه به گسترش روز افزون علوم و فنون در زمانها و مکانهای مختلف تنها کتابخانه است که دسترسی آسان به انبوه دانش آدمی را میسر می سازد و تبادل افکار را به بار می آورد .

از نظر فیزیکی می توان تعاریف زیر را برای کتابخانه در نظر گرفت:

- کتابخانه مکانی است برای حفظ و نگهداری آثار مکتوب و غیر مکتوب که طی تاریخ تمدن بشر به وجود آمده است.

- کتابخانه مخزنی است برای حفظ مواد و منابع هنری، علمی، ادبی، اجتماعی و غیره که بر روی رسانه های مختلف ثبت و ضبط شده اند.

- کتابخانه مکانی است که انواع منابع و مواد در آن به صورت سازماندهی شده حفظ و نگهداری می شود.

- کتابخانه مکان فیزیکی است که انواع رسانه های مکتوب، دیداری و شنیداری و الکترونیکی در آن نگهداری می شود.

اما از نظر کارکردی و اجتماعی تعاریف زیر را می توان ارائه داد:

- کتابخانه نهادی است اجتماعی که سازوکار اصلی ذخیره سازی، حفاظت و اشاعه دانش و اطلاعات را فراهم می سازد.

- کتابخانه نهادی است زاده ی جامعه که در طول تاریخ تمدن در خدمت حفظ و نشر دانش بوده است.

- کتابخانه نهادی اجتماعی است که روح تمدن بشری را حفظ و نگهداری کرده است.

- کتابخانه نهادی است که کارکردهای اصلی حرفه ی کتابداری یعنی جمع آوری،

سازماندهی، اشاعه و مدیریت منابع اطلاعاتی در آن انجام می شود.



- کتابخانه پلی است میان دانش مضبوط بشری بین نسل های گذشته، حال و آینده. با تلفیق این تعاریف می توان کتابخانه را این اینگونه تعریف کرد: کتابخانه نهادی اجتماعی است که با ذخیره سازی، حفاظت و اشاعه ی پیشنه های مکتوب، دیداری و شنیداری و الکترونیکی با استفاده از خدمات کارکنان آموزش دیده در خدمت تعلیم و تربیت و توسعه سیاسی، اقتصادی، اجتماعی، علمی و فرهنگی است.

1-2. اهداف تحقیق

همانطور که در تعریف کتابخانه گفته شد ، کتابخانه مکانی برای جمع آوری اطلاعات کتاب ها و منابع می باشد. و لزوماً برای جمع آوری این منابع و اطلاعات نیاز به ثبت و درج آنها در مکانی برای سهولت در دسترسی به آنها باشد.



فصل 2

ابزار های بکار رفته



1-2. Microsoft SQL Server



یک بانک اطلاعاتی از نوع دیتابیس های رابطه ای یا Relational Database می باشد که توسط کمپانی Microsoft ارائه شده و وظیفه اصلی آن ذخیره و بازیابی اطلاعات بر اساس درخواست نرم افزارهای دیگر میباشد. این نرم افزار دارای نسخه های بسیار متنوع و متناسب با مخاطبان متفاوت و محیط های کار مختلف (از نرم افزارهای کوچک که اطلاعات در ماشین لوکال خود ذخیره می کنند تا میلیون ها کاربر و ماشین که احتیاج به دستیابی به اطلاعات از طریق شبکه به طور همزمان دارند).

همانطور که نام این نرم افزار مشخص می باشد از زبان های Query مانند T-SQL و ANSI SQL استفاده می کند.

1-1-2. تاریخچه

کد های پایه ای این نرم افزار ابتدا توسط شرکت Sybase SQL Server طراحی شده بود که بعدها شرکت مایکروسافت امتیاز کامل آن نرم افزار را خریداری نمود. هدف مایکروسافت از خریداری این نرم افزار، ارتقا دادن آن به سطح عظیم و در نهایت رقابت با دیتابیس های ارائه شده توسط شرکت های Oracle و IBM بود.



2-2. زبان برنامه نویسی C#



سی شارپ (C#) زبانی شیءگرا و سطح بالا (high level) از خانواده ی زبان های چارچوب دات نت شرکت مایکروسافت است. زبان C# ، یک زبان برنامه نویسی چند الگویی است و منظم شده مدل های تابعی، امری، عمومی، شیءگرا و جزگرا می باشد. این زبان توسط مایکروسافت و جزئی از دات نت به وجود آمد و بعدا استانداردهای ECMA و ISO را نیز در بر گرفت. C# یکی از ۴۴ زبان برنامه نویسی ای است که توسط Common Language Runtime از .NET Framework پشتیبانی می شوند و در همه جا به وسیله Microsoft Visual Studio شناخته می شود. این زبان برپایه سادگی، مدرن بودن، همه منظوره و شیءگرا بودن ساخته شد. Anders Hejlsberg، طراح زبان برنامه نویسی دلفی، سرپرستی تیم طراحان زبان C# را بر عهده داشت. این زبان دارای دستوری شیءگرا مشابه C++ است و به شدت از زبان های جاوا و دلفی تاثیر پذیرفته است. در ابتدا نام این زبان COOL بود که مخفف C like Object Oriented Language بود، هر چند در جولای ۲۰۰۰، زمانی که مایکروسافت پروژه را عمومی اعلام کرد، اسم آن به C# تغییر پیدا کرد.



فصل 3

پایگاه داده



3-1. مقدمه

پایگاه داده یا همان Database ، مجموعه ای سازمان داده شده از اطلاعات است که به شکل جداول ذخیره می شوند. برای سازمان دهی این اطلاعات روشهای متفاوتی وجود دارد که هدف تمامی آنها فراهم کردن روشهایی مناسب برای سهولت در برقراری ارتباط با پایگاه های داده و استفاده از اطلاعات موجود در آنها است. سیستم مدیریت پایگاه داده (DBMS) ، مکانیزمی را جهت ذخیره سازی و بازیابی اطلاعات در پایگاه داده فراهم می نماید. در حقیقت DBMS باعث می شود تا برنامه نویس بدون نگرانی در باره چگونگی ذخیره سازی داده ها در پایگاه داده و ساختار آنها ، به اطلاعات دسترسی پیدا کند و بتواند داده های جدید را در آن ذخیره نماید.



فصل 4

توضیح کد



4-1. ارتباط با پایگاه داده

برای اینکه بخواهیم از اطلاعات داخل پایگاه داده و جدول ها استفاده کنیم ، اولین کار اتصال به پایگاه داده می باشد . connection string یک رشته متنی است که تنظیمات اتصال را مشخص میکند و از یه سری کلمات کلیدی تشکیل شده است مانند نام سرور ، نام دیتابیس ، مسیر دیتابیس و
نمونه کد :

```
<configuration>
  <appSettings>
    <add key="cnnStr"
value="server=COMPUTER1;database=Library;integrated security=true" />
  </appSettings>
</configuration>
```

Key : نام کلید

Server : نام سرور

Database : نام بانک اطلاعاتی

Integrated Security : اگر مقدار آن را برابر false قرار دهیم باید حتما در connection string یوزرنیم و پسورد را برای استفاده از دیتابیس در connection string ذکر کنیم . اگر ture یا spsi باشد از اکانت ویندوز برای اعتبار سنجی استفاده میشود.

4-2. فضای نام

فضاهای نام روشی برای مدیریت کد نویسی هستند. برای مثال آن ها ایجاد شده اند تا تداخلی بین نام های توابع در برنامه شما رخ ندهد. این مساله در پروژه های بزرگ خود را نشان می دهد و ممکن است دو آیتم در یک پروژه نام های یکسانی را پیدا کنند. بدین وسیله این



شانس تصادم و تداخل کاهش پیدا می کند.

Using : با استفاده از کلمه کلیدی Using می توان فضای نام درخواستی خودتان را به پروژه اضافه کنید.

برای اینکه بتوانیم با بانکهای اطلاعاتی SQL SERVER کار کنیم ما باید از فضای نام System.Data.SqlClient استفاده کنیم.

در این فضای نام کلاسهای مختلف و قدرتمندی برای انجام خواسته های ما وجود دارند. من از بین تعداد بسیار زیاد این کلاسها چند تایی که خیلی زیاد استفاده می شن و بسیار مهم هستند رو برای شما معرفی خواهم کرد. این کلاسها عبارتند از :

- SqlConnection .
- SqlCommand .
- SqlDataAdapter .
- Dataset .

نمونه فضاهای نام مورد استفاده در برنامه:

```
using System.Configuration;
using Library_Version1;
using System.Data.SqlClient;
using System.Globalization;
```

3-4. تعریف کلاس در برنامه

برای اینکه بخواهیم در برنامه بعضی از متغیرها در تمام فرم ها اضافه بشوند از کلاس استفاده می کنیم. برای اینکار از منوی Project گزینه ی Add class را انتخاب کنید تا کلاسی جدید به نام clsDate.cs اضافه نماییم.

نمونه کد :

```
class clsMain //نام کلاس
{
```



```
static public string cnnStr = string.Empty
// کتابخانه داده پایگاه به اتصال رشته دادن قرار برای سراسری متغیر
}
```

4-4. تعریف شیء اتصال

SqlConnection : با استفاده از این کلاس ما می‌تونیم با بانک اطلاعاتی ارتباط برقرار کنیم. برای ایجاد یک شیء از این کلاس به صورت زیر عمل می‌کنیم:

```
public partial class frmMain : Form
{
    SqlConnection cnn = new SqlConnection(clsMain.cnnStr );
}
```

همانطور که مشاهده می‌نمائید برای اینکه این کلاس در تمام برنامه اجرا شود آنرا در یک تابع عمومی قرار داده ایم. در **SqlConnection** در داخل پرانتز از کلاس **clsMain** رشته **cnnStr** که نوشته بودیم را فراخوانی کرده ایم.

SqlCommand : برای اجرای دستورات بر روی بانک اطلاعاتی از این کلاس استفاده می‌نمائیم. شیء دستور را به صورت زیر می‌نویسیم :

```
SqlCommand cmd = new SqlCommand();
```

SqlDataAdapter : این کلاس در برنامه های بانک اطلاعاتی ، همانند پلی بین جداول اطلاعاتی و نیز داده های موجود در حافظه که به وسیله ی **DataSet** نگهداری می‌شوند ، عمل می‌کنند . و برای استفاده از آن در برنامه باید یک شیء از نوع آن ساخته شود .

```
SqlDataAdapter dadp = new SqlDataAdapter();
```



Fill : با استفاده از این متد در کلاس SqlDataAdapter , میتوانیم دستور موجود در SelectCommand را در بانک اطلاعاتی اجرا کرده , و سپس داده های برگشتی از اجرای این دستور را درون یک DataSet در حافظه قرار دهیم.

DataSet : برای نگهداری اطلاعات بدست آمده از بانک اطلاعاتی در حافظه به کار می رود. این کلاس شامل مجموعه ای از جداول , رابطه ها , قید و شرط ها و دیگر مواردی است که از بانک اطلاعاتی خوانده شده است.

نمونه کد :

```
DataSet dsBook = new DataSet();
```

نمونه کد پایانی :

```
public partial class frmMain : Form
{
    SqlConnection cnn = new SqlConnection(clsMain.cnnStr);
    SqlCommand cmd = new SqlCommand();
    SqlDataAdapter dadp = new SqlDataAdapter();
    DataSet dsBook = new DataSet();
}

private void frmMain_Load(object sender, EventArgs e)
{
    cmd.CommandText = @" SELECT b_id, b_number, b_name, b_subject,
                           b_catNumber, b_ca_id, ca_id
                           FROM tbl_book INNER JOIN tbl_categori ON
                           b_ca_id = ca_id
                           WHERE 1=1 ";

    cmd.Connection = cnn;
    dadp.SelectCommand = cmd; // تنظیم شیء دستور برای آداپتر

    if (cnn.State != ConnectionState.Open) // اگر اتصال باز نیست
    {
        cnn.Open(); // بازکردن شیء اتصال
    }

    ds.Clear();
    dadp.Fill(ds); // خواندن اطلاعات از پایگاه داده و قرار دادن آنها در دیتاست
}
```



5-4. درج اطلاعات در پایگاه داده

برای دسترسی به لیست پارامترهایی که در یک شیء از کلاس SqlCommand وجود دارد می توانیم از خاصیت Parameters در این کلاس استفاده کنیم . این خاصیت حاوی لیستی از Placeholder ها به همراه متغیرهای وابسته به آنها است بنابراین در کد قبل از اجرای دستور ، باید به وسیله ی این لیست مشخص کنیم که هر Placeholder با مقدار چه متغیری باید تعویض شود.

```
cmd.Parameters.AddWithValue( "@b_number" , txtNumber.Text );  
cmd.Parameters.AddWithValue("@b_name", txtName.Text);  
cmd.Parameters.AddWithValue("@b_subject", txtSubject.Text);  
cmd.Parameters.AddWithValue("@b_writer", txtWriter.Text);
```

CommandText: خاصیت بعدی که باید از کلاس SqlCommand تنظیم شود خاصیت CommandText است. این خاصیت متنی را دریافت می کند که می تواند حاوی یک دستور Sql و یا فراخوانی یک پروسیجر ذخیره شده در بانک اطلاعاتی باشد که باید روی داده ها اجرا شود.

برای درج اطلاعات در بانک از دستور INSERT استفاده می کنیم .

```
cmd.CommandText = @" INSERT INTO tbl_book  
                      (b_number, b_name, b_subject, b_writer)
```

Placeholderها: متغیرهایی هستند که در یک دستور Sql قرار می گیرند و می توانند در زمان اجرای برنامه جای خود را با عبارتی خاص عوض کنند این متغیرها با



علامت **@** در یک دستور مشخص می شوند . و هنگامی که از آنها در یک دستور Sql استفاده کنیم قبل از اجرای دستور باید تمامی آنها را با مقادیر مناسب تعویض کنیم . که این کار به صورت اتوماتیک توسط برنامه در زمان اجرای دستور انجام می شود. اما باید پارامترهایی را ایجاد کرده و آن را در لیست parameters در شیء ایجاد شده از کلاس SqlCommand قرار دهیم تا برنامه بداند هنگام اجرای دستور هر placeholder را باید با مقدار چه متغیری در برنامه عوض کند . هیچ ضرورتی ندارد که نام یک placeholder همانم فیلدی باشد که قرار است مقدار placeholder در آن قرار بگیرد.

```
VALUES  
(@b_number, @b_name, @b_subject, @b_writer)
```

ExecuteNonQuery : این متد دستورات را بر روی بانک اطلاعات اجرا می کند. برای استفاده از این متد باید ابتدا اتصال خود را به بانک اطلاعاتی برقرار کنید سپس با فراخوانی این متد دستور موجود در شیء Command را اجرا کنید.

```
if (cnn.State != ConnectionState.Open)    // نیست باز اتصال اگر  
{  
    cnn.Open();    // اتصال شیء بازکردن  
}  
  
cmd.ExecuteNonQuery();  
  
cnn.Close();  
  
MessageBox.Show("درج با موفقیت انجام شد");
```



4-6. ویرایش اطلاعات

برای ویرایش سطری از جدول ابتدا باید تمامی اطلاعات مربوط به سطر مورد نظر از روی پایگاه داده لود شود و در textbox های مربوط در فرم ویرایش قرار گیرد. برای خواندن اطلاعات از SqlDataReader استفاده می کنیم.

دستور خواندن اطلاعات مربوط از پایگاه داده در هنگام لود شدن فرم:

```
private void FrmBookEdite_Load_1(object sender, EventArgs e)
{
    cmd.CommandText = @" SELECT b_number, b_name, b_subject, b_writer
                        FROM tbl_book
                        WHERE b_id = " + book_id;
}
```

Sql Data Reader : از طریق این کلاس می توانیم اطلاعات را از بانک دریافت

کنیم و به صورت زیر تعریف می شود :

```
SqlDataReader dr;
```

Execute Reader : برای دریافت اطلاعات از بانک از متد ExecuteReader استفاده

می کنیم ، یک شی از نوع SqlDataReader تعریف کرده و مقدار ExecuteReader را برابر آن قرار می دهیم.

```
dr = cmd.ExecuteReader();
```



سپس از طریق متد Read شی SqlDataReader اطلاعات را در یک حلقه واکشی می کنیم. یعنی اگر سطری برای خواندن وجود داشت آنها را به ترتیب در داخل textbox قرار می دهد.

```
SqlDataReader dr;

if (cnn.State != ConnectionState.Open)    // نیست باز اتصال اگر
{
    cnn.Open();    // اتصال شیء بازکردن
}

dr = cmd.ExecuteReader();

if (dr.Read())
{
    b_number = txtNumber.Text = dr.GetValue(0).ToString();
    txtName.Text = dr.GetValue(1).ToString();
    txtSubject.Text = dr.GetValue(2).ToString();
    txtWriter.Text = dr.GetValue(3).ToString();
    txtYear.Text = dr.GetValue(4).ToString();
    txtCover.Text = dr.GetValue(5).ToString();
}

dr.Close();
```

برای ویرایش اطلاعات خوانده شده ، از دستور UPDATE استفاده می کنیم با استفاده از این دستور مقادیر قبلی را با مقادیر جدید ست می کنیم.

```
cmd.Parameters.AddWithValue( "@b_number" , txtNumber.Text );
cmd.Parameters.AddWithValue("@b_name", txtName.Text);
cmd.Parameters.AddWithValue("@b_subject", txtSubject.Text);
cmd.Parameters.AddWithValue("@b_writer", txtWriter.Text);

cmd.CommandText = @" UPDATE    tbl_book
SET  b_number =@b_number, b_name =@b_name, b_writer =@b_writer
WHERE b_id = " + book_id ;
```



7-4. حذف یک سطر از جدول

برای حذف یک سطر از جدول می بایست از دستور DELETE استفاده نمود. برای اینکار ابتدا باید شی دستور را نوشت و به پایگاه داده ارتباط برقرار نمود. و در شی دستور برای حذف آن سطر شرطی قرار خواهیم داد که اگر b_id (آی دی کتاب) برابر شد با سطر انتخاب شده آنگاه آن سطر را حذف کن.

```
cmd.Connection = cnn;
dadp.SelectCommand = cmd;
dgvbook.Select();

var yesNo = MessageBox.Show(" آیا مطمئن هستید؟ ", " حذف ",
    MessageBoxButtons.YesNo).ToString();
if (yesNo == "No")
    return;

cmd.CommandText = @"DELETE FROM tbl_book
                    WHERE b_id=" +
dgvbook.CurrentRow.Cells[0].Value.ToString();

if (cnn.State != ConnectionState.Open)
{
    cnn.Open();
}

cmd.Connection = cnn;
cmd.ExecuteNonQuery();
cnn.Close();
MessageBox.Show(" کتاب با موفقیت حذف گردید ");
loadInformation();
```



8-4. حذف یک امانت

برای حذف یک امانت نمی توانیم مانند حذف اطلاعات در بخش 4-7 استفاده نمود. زیرا امانت ها در جدول کتاب یعنی در سطر هر کتاب ثبت خواهد شد و اگر از دستور DELETE استفاده نمائیم تمام سطر آن کتاب حذف خواهد شد. برای اینکار هنگام درج امانت ما از روش ویرایش که در بخش 4-6 آنرا توضیح دادیم استفاده می نمائیم اما مقدار Placeholder ها را برابر DBNull.Value قرار می دهیم. با اینکار بجای حذف سطر ، پایگاه داده ستون های امانت مورد نظر را برابر Null قرار می دهد.

```
cmd.Parameters.AddWithValue("@b_c_id", DBNull.Value);
cmd.Parameters.AddWithValue("@b_senDay", DBNull.Value);
cmd.Parameters.AddWithValue("@b_senMonth", DBNull.Value);
cmd.Parameters.AddWithValue("@b_senYear", DBNull.Value);
cmd.Parameters.AddWithValue("@b_recDay", DBNull.Value);
cmd.Parameters.AddWithValue("@b_recMonth", DBNull.Value);
cmd.Parameters.AddWithValue("@b_recYear", DBNull.Value);

cmd.CommandText = @" UPDATE  tbl_book
                        SET   b_c_id =@b_c_id, b_senDay =@b_senDay,
                        b_senMonth =@b_senMonth, b_senYear =@b_senYear,
                        b_recDay =@b_recDay, b_recMonth =@b_recMonth,
                        b_recYear =@b_recYear
                        WHERE b_id = " + BookId;
```



9-4. نمایش تاریخ شمسی سیستم

برای نمایش تاریخ شمسی سیستم در فرم ها باید ابتدا در فضای نام ، دستور متناسب با نمایش تاریخ شمسی را بنویسیم . برای اینکار از دستور زیر استفاده می نمائیم :

```
using System.Globalization;
```

سپس در تابع لود فرم کد های زیر را قرار می دهیم :

```
PersianCalendar PC = new PersianCalendar();  
lblData.Text = PC.GetYear(DateTime.Now).ToString() + "/" +  
PC.GetMonth(DateTime.Now).ToString("00")  
+ "/" + PC.GetDayOfMonth(DateTime.Now).ToString("00");
```

lblData نام لیبل است که می خواهیم تاریخ را در آن به نمایش بگذاریم.

و اگر بخواهیم هر بخش تاریخ را در یک textbox به نمایش بگذاریم از کد زیر استفاده می کنیم مانند فرم درج امانت جدید و یا درج عضو جدید.

```
PersianCalendar PC = new PersianCalendar();  
txtIssYear.Text = PC.GetYear(DateTime.Now).ToString();  
txtIssMonth.Text = PC.GetMonth(DateTime.Now).ToString("00");  
txtIssDay.Text = PC.GetDayOfMonth(DateTime.Now).ToString("00");
```

باید دقت داشته باشیم که کد های بالا را در تابع لود فرم قرار دهیم تا هنگام باز شدن فرم بلافاصله تاریخ روز نمایش داده شود.



10-4. جستجو

برای جستجو در یک جدول ، ابتدا باید دستور خواند اطلاعات از پایگاه داده را در یک تابع عمومی قرار دهیم و سپس شرط جستجو را در شی دستور اضافه نمائیم. برای اینکار قبل از تابع لود فرم یک متغیر از نوع string با نام دلخواه (مثال constQuery) می سازیم و دستور را در داخل آن قرار می دهیم مانند کد زیر :

```
string constQuery= @" SELECT b_id, b_number, b_name, b_subject,
                        b_catNumber, b_ca_id, ca_id
FROM   tbl_book INNER JOIN tbl_categori ON b_ca_id = ca_id
WHERE  1=1 ";
```

به دلیل اینکه ما نمی خواهیم در هنگام لود فرم جستجویی انجام دهیم شرط (WHERE) را برابر با 1 قرار داده ایم.

سپس بعد از تابع لود فرم ، تابعی می سازیم به نام loadInformation (نام دلخواه) و این تابع را در تابع لود فرم فراخوانی می کنیم. سپس در خود تابه loadInformation شی دستور را قرار می دهیم و شی دستور را برابر با متغیر constQuery که ساخته ایم قرار می دهیم :

```
private void loadInformation()
{
    cmd.CommandText = constQuery;
}
```

ما برای تایپ جستجو نیاز به یک textbox داریم تا با تایپ کردن در آن بتوان در جدول مورد نظر عملیات جستجو را انجام داد که باید در تابع loadInformation آن textbox شرط جستجو را به شی دستور اضافه نمائیم مانند کد زیر :



```
private void loadInformation()
{
    cmd.CommandText = constQuery;

    //***** قرار دادن شرط برای جستجو در تکست باکس
    if (txtName.Text != string.Empty)
    {
        cmd.CommandText += " AND b_name LIKE '%" + txtName.Text + "%'";
    }
}
```

همانطور که مشاهده می نمائید ابتدا با شرط if می گوئیم اگر textbox خالی نباشد (یعنی عبارتی در آن تایپ شده باشد) شرط جستجو را به دستور شی اضافه کن. برای شرط جستجو باید از LIKE استفاده نمود.

در شرط جستجوی بالا می گوئیم اگر ستون name کتاب عبارتی در آن وجود داشت که در textbox تایپ شده باشد شرط را به شی دستور اضافه کن.

کار تمام است و فقط باید در رویداد TextChanged آن textbox تابع loadInformation را فراخوانی نمود مانند کد زیر :

```
private void txtName_TextChanged(object sender, EventArgs e)
{
    loadInformation();
}
```

نکته : رویداد TextChanged را بعد از تابع لود فرم قرار دهید.



11-4. درج عکس

برای درج تصاویر در برنامه ابتدا باید یک PictureBox در فرم قرار بدهیم و یک دکمه (Button) و در رویداد Click دکمه کد زیر را قرار می دهیم :

```
Bitmap img = null;
private void btnPic_Click(object sender, EventArgs e)
{
    {
        openFileDialogImage.Filter = "All Image Formats
        (*.bmp;*.jpg;*.jpeg;*.png;*.gif;*.tif)|" +
        "*.bmp;*.jpg;*.jpeg;*.gif;*.tif|Bitmaps
        (*.bmp)|*.bmp|PNGs (*.png)|*.png|" +
        "GIFs (*.gif)|*.gif|JPEGs (*.jpg)|*.jpg;*.jpeg|TIFs
        (*.tif)|*.tif";

        openFileDialogImage.FilterIndex = 1;
        openFileDialogImage.FileName = string.Empty;

        if (openFileDialogImage.ShowDialog() == DialogResult.OK)
        {
            PictureBox.Image =
            System.Drawing.Image.FromFile(openFileDialogImage.FileName);

            FileInfo fi = new
            FileInfo(openFileDialogImage.FileName);
            string temp = fi.Name;

            if (fi.Name != null)
            {
                img = (Bitmap)Image.FromFile(openFileDialogImage.FileName);
            }
        }
    }
}
```

برای درج تصویر در پایگاه داده نیز باید از کد زیر در هنگام درج استفاده نمود :

```
byte[] bufferFront = null;
System.IO.MemoryStream msFron = new System.IO.MemoryStream();
img.Save(msFron, System.Drawing.Imaging.ImageFormat.Jpeg);
bufferFront = msFron.GetBuffer();
cmd.Parameters.AddWithValue("@c_image", bufferFront);
```



12-4. بررسی خالی نبودن textbox

در برنامه کتابخانه بعضی از فیلدها نباید خالی باشند. به منظور بررسی خالی نبودن این فیلدها از شرط if به شکل زیر استفاده می‌کنیم:

```
if (txtNumber.Text == string.Empty)           // اگر txtNumber خالی بود
{
    txtNumber.BackColor = Color.Red;           // رنگی کردن txtNumber
    MessageBox.Show("لطفاً شماره کتاب را وارد نمایید");
    txtNumber.Select();                         // txtNumber انتخاب کردن
    return;
}
```

13-4. بررسی درج عدد صحیح در textbox

در برنامه کتابخانه در بعضی از فیلدها حروف درج شوند و باید بجای حروف اعداد درج شوند. به همین منظور از بلوک try / catch به شکل زیر استفاده می‌کنیم:

```
try
{
    int temp = Convert.ToInt32(txtNumber.Text);
}
catch
{
    txtNumber.BackColor = Color.Red;
    MessageBox.Show("لطفاً شماره کتاب را درست وارد نمایید");
    txtNumber.Text = string.Empty;
    txtNumber.Select();
    return;
}
```

دربخش try ابتدا یک متغیر از نوع صحیح تعریف کرده ایم و این دستور می‌گوید که سعی کن مقداری که کاربر وارد کرده در داخل txtNumber را تبدیل کن به عدد صحیح، اگر خطا ندهد برنامه مشکلی ندارد و اگر خطا بدهد برنامه به قسمت catch می‌رود و در آن قسمت پیام داده می‌شود که لطفاً شماره کتاب را درست وارد نمایید.



فصل 5

راهنمای برنامه



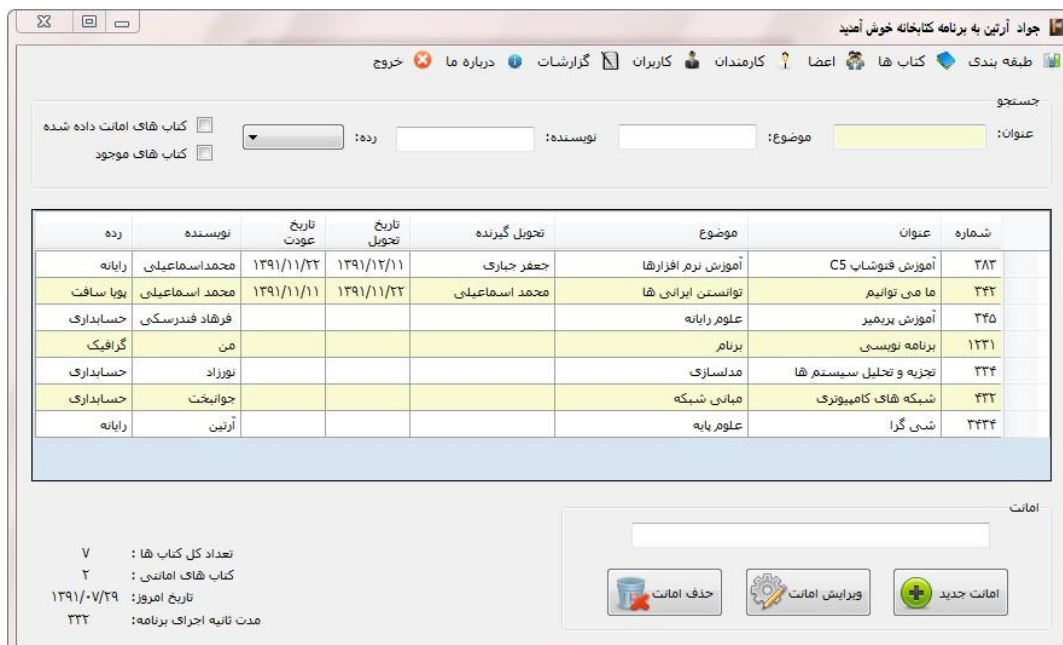
5-1. شروع کار برنامه

ابتدا بر روی آیکون برنامه دابل کلیک کرده تا پنجره فرم لاگین باز شود. سپس با وارد کردن نام کاربری و کلمه عبور و کلیک دکمه ورود و یا فشردن دکمه Enter وارد برنامه شوید. (نام کاربری admin – رمز عبور 1)

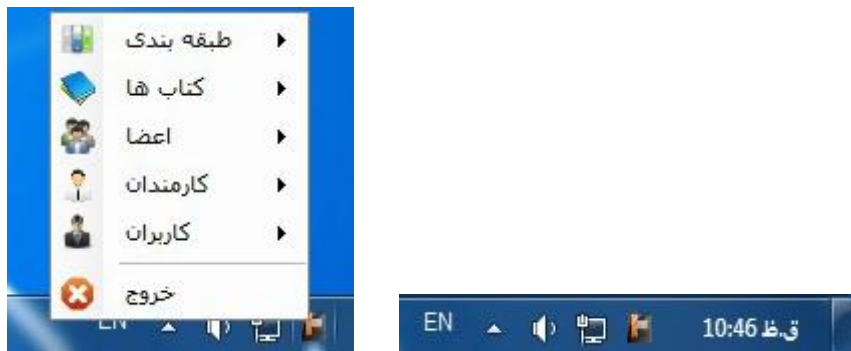


(تصویر 5-1-1)

سپس فرم اصلی برنامه باز خواهد شد. در این فرم یک منو در بالا برای دسترسی به فرم های دیگر و نیز همان منو توسط یک آیکون در کنار ساعت و بندوز قرار گرفته.



(تصویر 5-1-2)



در قسمت جستجوی فرم اصلی شما می توانید کتاب های مورد نظر خود را بر اساس عنوان کتاب ، موضوع ، نویسنده ، رده ، کتاب های امانت داده شده و کتاب های موجود فیلتر نمائید.



در قسمت وسط فرم شما یک جدول مشاهده می نمائید که در آن لیست کتاب ها وجود دارد. این جدول براساس کتاب های امانت داد شده ، نام ، نام خانوادگی ، تاریخ تحویل و تاریخ عودت مرتب شده است.

شماره	عنوان	موضوع	تحویل گیرنده	تاریخ تحویل	تاریخ عودت	نویسنده	رده
۳۸۳	آموزش فتوشاپ CS5	آموزش نرم افزارها	جعفر جباری	۱۳۹۱/۱۲/۱۱	۱۳۹۱/۱۱/۲۳	محمد اسماعیلی	رایانه
۳۴۲	ما می توانیم	توانستن ایرانی ها	محمد اسماعیلی	۱۳۹۱/۱۱/۲۲	۱۳۹۱/۱۱/۱۱	محمد اسماعیلی	پویا سافت
۳۴۵	آموزش پریمیر	علوم رایانه				فرهاد فندرسکی	حسابداری
۱۲۳۱	برنامه نویسی	برنام				من	گرافیک
۳۳۴	تجزیه و تحلیل سیستم ها	مدلسازی				نورزاد	حسابداری
۴۲۲	شبکه های کامپیوتری	مبانی شبکه				جوابخت	حسابداری
۳۴۴۴	شی گرا	علوم پایه				آرتین	رایانه

(تصویر 5-1-6)



در پایین فرم سمت راست قسمت امانت وجود دارد که می توانید در این قسمت برای یک کتاب امانت جدید ثبت کنید و یا اینکه آن امانت را ویرایش و یا حذف نمائید که بعد به آن می پردازیم.



(تصویر 5-1-7)

و در پایین فرم سمت چپ می توانید تعداد کتاب های کتابخانه ، تعداد کتاب های امانت داده شده ، تاریخ روز و مدت ثانیه اجرای برنامه را مشاهده نمائید.

تعداد کل کتاب ها :	۷
کتاب های امانتی :	۲
تاریخ امروز :	۱۳۹۱/۰۷/۲۹
مدت ثانیه اجرای برنامه :	۲۵۲۸

(تصویر 5-1-8)

5-2. شروع ثبت کتاب

5-2-1. ثبت رده بندی

برای ثبت کتاب ابتدا باید یک رده برای کتاب به ثبت برسانید. رده مشخص می کند که کتاب در چه بخش و قفسه ای باید قرار بگیرد. برای اینکار از منوی برنامه قسمت رده بندی را کلیک کرده و در زیر منوی باز شده یا بر روی مدیریت رده بندی و یا بر روی رده بندی جدید کلیک کنید.



(تصویر 5-2-1-1)

در پنجره باز شده نام رده مورد نظر خود را تایپ و سپس دکمه ذخیره را کلیک نمائید تا رده مورد نظر در پایگاه داده ذخیره گردد.



(تصویر 5-2-1-2)

در فرم مدیریت رده بندی نیز می توانید لیست رده هایی که به ثبت رسیده اند را مشاهده یا ویرایش یا یک رده جدید به ثبت برسانید و یا نام رده مورد نظر را جستجو نمائید.



(تصویر 5-2-1-3)



2-2-5. ویرایش رده

برای ویرایش رده کافیست در فرم مدیریت رده ها ، رده مورد نظر را از جدول انتخاب کرده و دکمه ویرایش را کلیک نمایید. همچنین با دابل کلیک بر روی رده مورد نظر در جدول نیز می توانید به فرم ویرایش بروید.



(تصویر 1-2-2-5)

3-2-5. ثبت کتاب

پس از ثبت رده نوبت به ثبت کتاب می رسد. برای اینکار از منوی برنامه گزینه کتاب ها و گزینه کتاب جدید را انتخاب نمایید تا فرم ثبت کتاب جدید باز شود.



(تصویر 1-3-2-5)



(تصویر 2-3-5)

در فرم ثبت کتاب جدید می بایست گزینه هایی که با علامت ستاره (*) مشخص شده اند را پر نمود در غیر اینصورت برنامه به شما اجازه ذخیره کتاب را نخواهد داد. (به عنوان نمونه تصویر شماره 3-3-5)

(تصویر 3-3-5)



برای مشاهده کتاب ثبت شده و همچنین مدیریت کتاب ها از منوی برنامه گزینه مدیریت کتاب ها را انتخاب نمائید. در فرم باز شده شما می توانید کتاب مورد نظر را بر اساس عنوان کتاب ، موضوع ، نویسنده و رده جستجو نمائید.

شماره	عنوان	موضوع	نویسنده	سال انتشار	جلد	نسخه	شماره رده
۳۸۳	آموزش فتوشاپ CS5	آموزش نرم افزارها	محمد اسماعیلی	۱۳۹۱	۱	۳	رایانه
۳۴۵	آموزش پریمیر	علوم رایانه	فرهاد فندرسکی	۱۳۹۰	۱	۱	حسابداری
۳۲۴	تجزیه و تحلیل سیستم ها	مدلسازی	نورزاد	۱۳۹۱	۱	۳	حسابداری
۴۳۲	شبکه های کامپیوتری	میان شبکه	جوانبخت	۱۳۹۱	۰	۰	حسابداری
۱۲۲۱	برنامه نویسی	برنام	من	۱۳۳۱	۱۲۳	۱	گرافیک
۳۴۲۴	شی گرا	علوم پایه	آرتین	۱۳۷۷	۱	۳	رایانه
۳۴۲	ما می توانیم	توانستن ایرانی ها	محمد اسماعیلی	۱۳۹۱	۳	۳	پویا سافت

(تصویر 2-3-4)

4-2-5. ویرایش کتاب

برای ویرایش کتاب در فرم مدیریت کتاب کافیست کتاب مورد نظر را انتخاب و دکمه ویرایش را کلیک نماید یا بر روی کتاب مورد نظر دابل کلیک نمائید تا فرم ویرایش باز شود.

(تصویر 2-4-1)



5-3. ثبت اعضای کتابخانه

برای ثبت عضو جدید در کتابخانه می بایست از منوی برنامه گزینه اعضا و سپس زیرمنوی عضو جدید را انتخاب کرد تا فرم ثبت عضو جدید باز شود.



(تصویر 5-3-1)

سپس در فرم باز شده تمامی موارد خواسته شده را پر نمائید. در غیر اینصورت برنامه اجازه ثبت عضو را نخواهد داد. در هنگام وارد نمودن شماره عضو به آخرین شماره عضو در پایین فرم دقت نمائید و عدد بعد از آن را وارد نمائید. در این فرم تاریخ روز عضویت به صورت خودکار توسط برنامه نمایش داده می شود. اگر سال پایان اعتبار کوچکتر از سال صدور باشد برنامه به شما پیغام خطا می دهد. شما می بایست برای هر عضو یک عکس انتخاب نمائید و دقت نمائید عکس انتخابی در هنگام صدور کارت عضویت چاپ می شود.

(تصویر 5-3-2)



برای مشاهده اعضای عضو شده و همچنین مدیریت اعضا از منوی برنامه گزینه مدیریت اعضا را انتخاب می نمائید. در این فرم شما می توانید اعضا را بر اساس شماره عضویت ، نام ، نام خانوادگی ، سال عضویت ، سال اعتبار و شغل جستجو نمائید.

شماره	نام	نام خانوادگی	شغل	تاریخ صدور	اعتبار		
۱	محمد	اسماعیلی	دانشجو	۱۳۹۱/۱۲/۲	۱۳۹۲/۱۱/۲		
۲	جعفر	جباری	استاد	۱۳۹۱/۳/۵	۱۳۹۲/۹/۳		
۳	نصیر	شاملو	استاد	۱۳۹۱/۴/۱	۱۴۰۴/۱۲/۳		
۴	رضا	احمدی	دانشجو	۱۳۹۰/۲/۱	۱۴۲۰/۴/۳		
۵	علی	قزلسغلی	استاد	۱۳۹۲/۷/۲	۱۳۹۶/۳/۳		
۶	احمد	عبدالهی	دانشجو	۱۳۹۰/۲/۳	۱۳۹۰/۳/۳		
۷	شهاب	حسینی	استاد	۱۳۹۱/۱۱/۲۲	۱۳۹۳/۱۱/۲۲		
۸	امین	خداپخش	دانشجو	۱۳۹۱/۱/۱۲	۱۳۹۳/۲/۲۲		

(تصویر 3-3-5)

4-5. ویرایش اعضای کتابخانه

برای ویرایش اعضا کافیست در فرم مدیریت اعضا ، عضو مورد نظر را انتخاب کرده و بر روی دکمه ویرایش کلیک نمائید یا بر روی عضو مورد نظر در جدول دابل کلیک نمائید. در فرم ویرایش نیز باید مواردی که در فرم ثبت عضو گفته شد رعایت شود در غیر اینصورت برنامه به شما اجازه ویرایش نخواهد داد. اما نکته دیگری که در فرم ویرایش وجود دارد امکان چاپ کارت عضویت برای اعضا می باشد. شما با کلیک بر روی دکمه پرینتر می توانید پیش نمایش



کارت عضویت را مشاهده نمائید و در صورت نیاز آنرا چاپ بگیرید.

(تصویر 5-4-1)

5-5. چاپ کارت عضویت

برای چاپ کارت عضویت کافیست در فرم ویرایش بر روی دکمه پرینتر کلیک نمائید تا پنجره پیش نمایش چاپ باز شود و پس از مشاهده کارت می توانید از آن پرینت بگیرید.

(تصویر 5-5-1)



5-6. ثبت کارمندان

برای ثبت کارمند می بایست از منوی برنامه گزینه کارمندان و زیر منوی کارمند جدید را انتخاب نمائید و در فرم باز شده فیلدهای حاوی (*) را پر نمائید.



(تصویر 5-6-1)

(تصویر 5-6-2)

در هنگام تایپ شماره تلفن همراه باید دقت شود که شماره وارد شده متعلق به کارمندان دیگر نباشد ، زیرا برنامه اجازه وارد نمودن شماره همراه تکراری را به شما نخواهد داد.
برای مشاهده کارمندان ثبت شده و همچنین مدیریت کارمندان از منوی برنامه گزینه کارمندان و زیر منوی مدیریت کارمندان را انتخاب نمائید. در فرم باز شده شما می توانید کارمند را بر اساس نام و نام خانوادگی جستجو نمائید.



نام	نام خانوادگی	مدرک تحصیلی	سن	موبایل	تلفن	آدرس
جواد	آرتین	فوق لیسانس	۲۷	۰۹۱۲۱۳۳۴۵۶۷		
حامد	ابراهیمی	سیکل	۶۷	۰۹۱۲۳۲۱۳۳۱	۰۴۲۳۴۳۲۴۳۲۳	ایران
محمد	اسماعیلی	فوق دیپلم نرم افزار	۲۶	۰۹۱۱۹۷۸۳۴۹۶	۰۱۷۷۷۷۷۷۷	خان بین
پدرام	سازانی	لیسانس نرم افزار	۳۳	۰۹۱۱۳۳۲۱۱۲۲		گنبد

(تصویر 5-6-3)

5-7. ویرایش کارمندان

برای ویرایش کافیس کارمند مورد نظر را انتخاب و دکمه ویرایش را کلیک یا بر روی کارمند مورد نظر در جدول دابل کلیک نمائید.

نام: جواد

نام خانوادگی: آرتین

مدرک تحصیلی: فوق لیسانس

سن: ۲۷

شماره: ۰۹۱۲۱۳۳۴۵۶۷

تلفن:

آدرس:

(تصویر 5-7-1)



5-8. ثبت کاربران

برای ثبت کاربر از منوی برنامه گزینه کاربران و زیر منوی کابر جدید را انتخاب نمائید. در فرم باز شده ضمن انتخاب یک کاربر ، تمام فیلدها را باید پر نمائید. دقت کنید اگر کلمه عبور اول و دوم باهم متفاوت باشند برنامه به شما اجازه ذخیره نخواهد داد.

(تصویر 5-8-1)

برای مشاهده کاربران و مدیریت کاربران از منوی برنامه گزینه کاربران و سپس زیرمنوی مدیریت کاربران را انتخاب نمائید.

نام و نام خانوادگی	نام کاربری
محمد اسماعیلی	a
جواد آرتین	admin
حامد ابراهیمی	b

(تصویر 5-8-2)



5-9. ویرایش کاربران

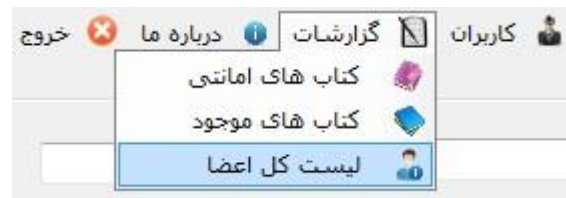
برای ویرایش کاربران کافیست در فرم مدیریت کاربران ، کاربر مورد نظر را انتخاب و بر روی دکمه ویرایش کلیک یا بر روی کاربر مورد نظر در جدول دابل کلیک نمائید.

(تصویر 5-9-1)

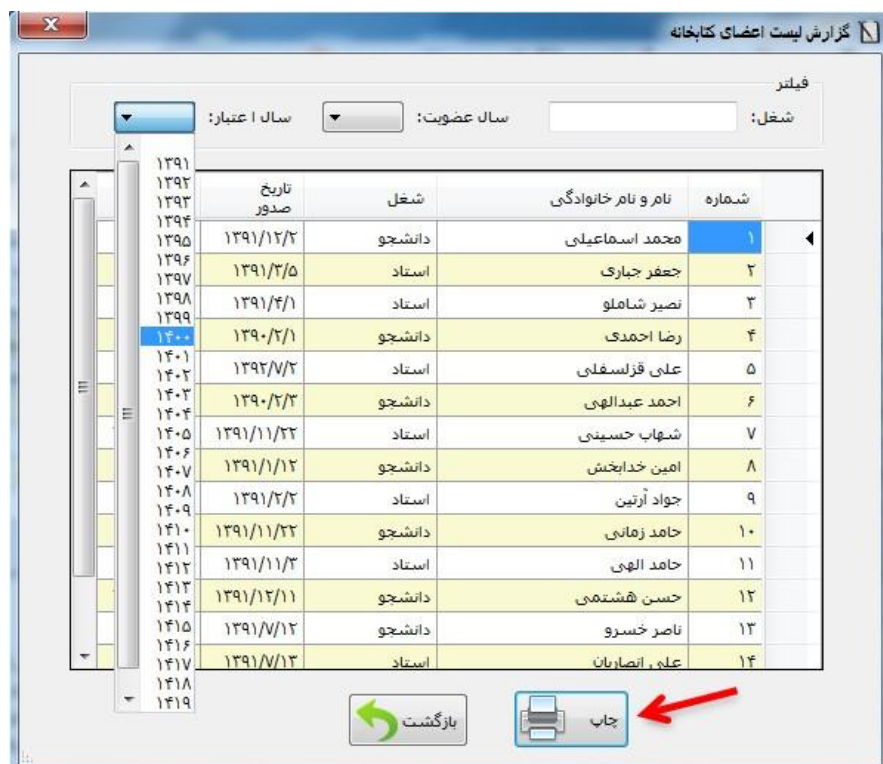


5-10. گزارش گیری

برنامه کتابخانه طراحی شده این امکان را در خود جای داده است که بتوان از لیست کتاب های امانت داده شده ، لیست کتاب های موجود و لیست اعضا با فیلتر کردن شغل اعضا و یا سال عضویت و سال اعتبار گزارش تهیه نماید و از گزارش تهیه شده چاپ نیز بگیرد. برای اینکار از منوی برنامه گزینه گزارشات را انتخاب و از زیر منو ها گزارش مورد نظر را انتخاب نمائید.



(تصویر 5-10-1)



(تصویر 5-10-2)



5-11. ثبت امانت

برای ثبت امانت می بایست در جدول فرم اصلی بر روی نام کتابی که قبلا امانت داده نشده است دابل کلیک کرده و بعد از نمایان شدن نام کتاب در TextBox بخش امانت ، بر روی دکمه امانت جدید کلیک کرده تا فرم ثبت امانت باز شود.

شماره	عنوان	موضوع
۳۸۳	آموزش فتوشاپ C5	آموزش نرم افزارها
۳۴۲	ما می توانیم	توانستن ایرانی ها
۳۴۵	آموزش پریمیر	علوم رایانه
۱۳۳۱	برنامه نویسی	برنام
۳۳۴	تجزیه و تحلیل سیستم ها	مدلسازی
۴۳۲	شبکه های کامپیوتری	مبانی شبکه
۳۴۳۴	شی گرا	علوم پایه

امانت

نام کتاب: شبکه های کامپیوتری

 حذف امانت

 ویرایش امانت

 امانت جدید

(تصویر 5-11-1)

در فرم باز شده می توانید عضوی که میخواهید کتاب را به او امانت دهید را از طریق نام ، نام خانوادگی و شماره عضویت جستجو نمائید. سپس بر روی نام عضو مورد نظر دابل کلیک کرده تا در TextBox تحویل گیرنده نمایش داده شود. همانطور که مشاهده می نمائید نام کتاب و تاریخ روز تحویل قبلا در فرم توسط برنامه ثبت شده است و شما فقط می بایست تاریخ برگشت کتاب را وارد نمائید. اما اگر تاریخ بازگشت کتاب کوچکتر از تاریخ تحویل باشد برنامه به شما اجازه نخواهد داد که امانت را ثبت نمائید. در صورت عدم انتخاب عضو نیز برنامه به شما اجازه نخواهد داد که شما امانت را ثبت نمائید و باید حتما عضو مشخص شده باشد.



شماره عضویت	نام	نام خانوادگی
۱	محمد	اسماعیلی
۲	جعفر	جباری
۳	نصیر	شاملو
۴	رضا	احمدی
۵	علی	قنلسلامی

تاریخ دریافت: ۱۳۹۱ / ۰۷ / ۲۹

تاریخ بازگشت: ۱۳۹۱ / ۰۷ / ۲۹

تحویل گیرنده: نصیر شاملو

عنوان کتاب: شبکه های کامپیوتری

Buttons: بازگشت, ذخیره

(تصویر 5-11-2)

12-5. ویرایش امانت

برای ویرایش امانت کفایت از جدول فرم اصلی کتابی که امانت داده شده است را انتخاب نمائید تا نام کتاب در TextBox قسمت امانت درج شود و سپس بر روی دکمه ویرایش کلیک نمائید تا فرم ویرایش باز شود. آنگاه می توانید تاریخ ها را ویرایش نمائید.

تاریخ دریافت: ۱۳۹۱ / ۷ / ۲۹

تاریخ بازگشت: ۱۳۹۱ / ۷ / ۲۹

تحویل گیرنده: نصیر شاملو

عنوان کتاب: شبکه های کامپیوتری

Buttons: بازگشت, ویرایش

(تصویر 5-12-1)



5-13. حذف امانت

برای حذف یک امانت کافیهست در جدول فرم اصلی بر روی کتابی که امانت داده شده است دابل کلیک نمائید تا نام کتاب در TextBox قسمت امانت نمایش داده شود. سپس بر روی دکمه حذف امانت کلیک کرده تا فرم حذف امانت باز شود. و بعد از کلیک بر روی دکمه حذف امانت مورد نظر حذف خواهد شد.

(تصویر 5-13-1)



نتیجه گیری :

با استفاده از برنامه کتابخانه ضمن داشتن آرشیوی کامل و کار آمد با ماندگاری بالاتر از دفاتر ثبت ، سرعت عمل بالاتری نیز در بر خواهد داشت. نمایش کتاب های امانت داده شده در ابتدای ورود به نرم افزار می تواند به مدیریت بهتر کتاب های امانت داده شده کمک بسیار فراوانی کند. با استفاده از این برنامه خطاهای موجود بسیار کاهش می یابد. عضو گیری با دقت بهتر و سریعتری شکل می گیرد و کارت عضویت در کتابخانه در عرض کمتر از یک دقیقه با کیفیت بسیار مطلوب حاضر می شود و در خود برنامه نیز ثبت می گردد. قبلاً گرفتن گزارش از تعداد کتاب های امانت داده شده و یا کتاب های موجود و یا اعضا عمری بسیار دشوار و گاهی غیر ممکن بود اما با این برنامه تمام این موارد با انعطاف پذیری بالای امکان پذیر است. تمام این مزیت ها روشنگر این هست که استفاده از این دست برنامه ها می تواند کمک بسیار زیادی به کتابدارن نماید.

پیشنهاد :

می توان با اتصال این برنامه با یک برنامه تحت وب ، عملیات جستجوی کتاب ، موجود بودن کتاب مورد نظر در کتابخانه ، رزرو کتاب ، درخواست عضویت ، درخواست تمدید عضویت و ارتباط با کتابدار را فراهم نمود.



فهرست منابع
