| **ردیف** | **صفحه** | **بند یا خط** | **عبارت فعلی** | **عبارت جایگزین** | **توضیحات** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 8 | 13 (بالای شکل 3-1) | من چه سطحی از زبان برنامه نویسی هستم؟ | حدس بزنید چه سطحی از زبان برنامه­نویسی هستم؟ |  |
| 2 | 9 | خط 1و2 |  |  | به صفحه 8 قبل از شکل منتقل شوند |
| 3 | 13 | خط 2 | متن­باز |  | هنراموز واژه متن باز را توضیح دهد |
| 4 | 14 | خط 1 | لایه نرم­افزاری .Net Framework |  | به نظر من هنرآموز توضیحات بیشتری در مورد .net به دانش آموزان ارائه دهد |
| 5 | 20 | خط 16 | مانند |  | حذف شود |
| 6 | 21 | نمودار 2-2 | نام حوزه |  | منظور از حوزه همان فضای نام است  name space |
| 7 | 21 | خط 17 | خط اول فقط یک توضیح برای خواننده برنامه یا برنامه­نویسان می­باشد. |  | اینجا منظور از خط اول، همان خط دوم است  که به برنامه اضافه شده است |
| 8 | 34 | خط 7 | 6.1 | 6/1 |  |
| 9 | 34 | خط 9 | 0.40 | 0/40 |  |
| 10 | 34 | خط 9 | 0.25 | 0/25 |  |
| 11 | 55 | خط 15 | Console**.Beep** (مدت زمان بر حسب میلی­ثانیه, فرکانس بر حسب هرتز); | Console**.Beep** (،فرکانس بر حسب هرتز مدت زمان بر حسب میلی ثانیه); | در این دستور جای دو پارامتر به اشتباه عوض شده است اما مثال درست است. |
| 12 | 55 | خط 21 | ریز | زیر |  |
| 13 | 61 | جدول 1-4 نوع داده String |  |  | در متغیر از نوع string، حرف یا عدد ذخیره نمیشود. بلکه آدرس مکان رشته ذخیره میگردد |
| 14 | 61 | خط 6 | Sbyte minTemp ,maxTemp ; | sbyte minTemp ,maxTemp ; | حرف اول نوع این متغیر باید کوچک باشد.  بهتر است حرف اول متغیرها با حروف کوچک نوشته شود و اگر نام متغیر چند کلمه­ای بود مابقی آنها با حروف بزرگ نوشته شود. |
| 15 | 61 | خط 6 |  |  | معمولا نام کلاسها با حروف بزرگ شروع می­شود. |
| 16 | 62 | خط 1 |  | نکته: اگر متغیر مقداردهی نشود خطا می­گیرد. |  |
| 17 | 62 | خط 6 | برای اعداد اعشاری با دقت حداکثر 7 رقم اعشار استفاده می­شود. | برای اعداد اعشاری با دقت حداکثر 7 رقم استفاده می­شود. | منظور ار ۷ رقم اعشار، ۷ رقم بعد از ممیز نیست. بلکه با توجه به قسمت صحیح باید ۷ رقم را در نظر بگیریم  یعنی کل محموعه عدد ۷ رقم است. |
| 18 | 63 | خط 3 | مقدار = نوع داده نام متغیر ; | ;مقدار = نام متغیر نوع داده |  |
| 19 | 63 | خط10 | 3- اگر عددی را بخواهید در داخل یک متغیر ذخیره کنید... |  | یکی از دلایل قوی بودن کامپایلر سی شارپ کنترل محدوده ورودی متغیر هاست. مثلا نمیتوان یک مقدار خیلی بزرگ یا خیلی کوچک را در داخل یک متغیر قرار داد. |
| 20 | 68 | خط4 | 3- نام انتخابی نمی­تواند با کلمات کلیدی یا رزرو شده باشد. | 3- نام انتخابی نمی­تواند با کلمات کلیدی و یا رزرو شده باشد. |  |
| 21 | 70 | جدول 4-4، ستون فرم معمولی، مقدار چهارم | 1000000 | 10,000,000 | یک صفر کم دارد. |
| 22 | 70 | خط 7 | Double electricalCharge = 1.602E -19; | double electricalCharge = 1.602E -19; | حرف اول نوع داده باید کوچک باشد. |
| 23 | 70 | خط 8 | Float electricalCharges = 1.602E – 19F; | float electricalCharges = 1.602E – 19F; | حرف اول نوع داده باید کوچک باشد. |
| 24 | 70 | خط 9 | کدامیک از دستورات بالا را ترجیح می­دهید؟چرا؟ |  | گزینه دوم بهتر است.  زیرا متغیر float جای کمتری میگیرد |
| 25 | 71 | خط 2 | 6 یا 7 | 7 |  |
| 26 | 71 | خط آخر | $ | ‘$’ | علامت دوم تک­کوتیشن قرار داده شود. |
| 27 | 72 | خط 25 | **char ch=’\u0041’; //Same as Char ch = ‘A’** | **char ch=’\u0041’; //Same as char ch = ‘A’** | البته هم Char و هم char درست می باشد ولی برای هماهنگی char پیشنهاد می شود. |
| 28 | 74 | برنامه 2-4 | Console**.WriteLine(“a= “ + a);** |  | علامت دابل کوتیشن اصلاح شود. |
| 29 | 74 | برنامه 2-4 | Console**.WriteLine(“b= “ + b );** |  | علامت دابل کوتیشن اصلاح شود. |
| 30 | 74 | برنامه 2-4 | Console**.WriteLine(“a + b = “ + a + b);** |  | علامت دابل کوتیشن اصلاح شود. |
| 31 | 77 | برنامه 3-4 | Console.Write(“Enter your name:” ); |  | علامت دابل کوتیشن اصلاح شود. |
| 32 | 77 | برنامه 3-4 | Console.WriteLine(“Hello “+name); |  | علامت دابل کوتیشن اصلاح شود. |
| 33 | 77 | برنامه 3-4 | Console.Write(“Press any key to exit...”); |  | علامت دابل کوتیشن اصلاح شود. |
| 34 | 79 | برنامه 4-5 | Console.Write(“Press any key to exit...”); |  | علامت دابل کوتیشن اصلاح شود. |
| 35 | 81 | خط 21 | b = float.Parse(“2.50”); |  | علامت دابل کوتیشن اصلاح شود. |
| 36 | 82 | مثال 4-6 | Console.WriteLine(“Press any key to continue...”); |  | علامت دابل کوتیشن اصلاح شود. |
| 37 | 83 | خط 15 | decimalaDecimalNumber = 4000.1234M; | decimal aDecimalNumber = 4000.1234M; | فاصله جا افتاده |
| 38 | 83 | خط 17 | ulonganUnsignedLong = 10002000300040005000UL; | ulong anUnsignedLong = 10002000300040005000UL; | فاصله جا افتاده |
| 39 | 87 | خط 4 | اندازه جرم یک اتم کربن |  | Kg باید قبل از عدد باشد. |
| 40 | 88 | قبل از سوال 16 |  | **System.**Console**.WiteLine(“a+b”+(a+b));** | دستور اضافه شود |
| 41 | 88 | جدول، ستون کد حرف یا رشته،سطر چهارم | 'u000a\' | '\u000a' |  |
| 42 | 92 | جدول 1-5، سطر اولویت شماره2، ستون مثال | 25.4 | 25/4 |  |
| 43 | 92 | جدول 1-5، سطر اولویت شماره3، ستون نشانه | \_ | - | علامت زیرخط به علامت منها تبدیل شود |
| 44 | 95 | خط 21 | Double | double | حرف اول می تواند کوچک یا بزرگ باشد. برای هماهنگی درکتاب کوچک باشدبهترست |
| 45 | 95 | خط 23 | Double | double | حرف اول می تواند کوچک یا بزرگ باشد. برای هماهنگی درکتاب کوچک باشدبهترست |
| 46 | 95 | خط 25 | Double | double | حرف اول می تواند کوچک یا بزرگ باشد. برای هماهنگی درکتاب کوچک باشدبهترست |
| 47 | 96 | خط 7 | float meanScore = 219.5 f / 14; | float meanScore = 219.5f / 14; | فاصله­ای بین حرفf و رقم 5 نیست |
| 48 | 96 | خط آخر | float | Float |  |
| 49 | 98 | خط 24-28 | × | \* |  |
| 50 | 99 | خط 4-6 | Console.WriteLine(“Total mark:” + totalMark);  Console.WriteLine(“Total credit:” + totalCredit);  Console.WriteLine(“Average:” + average); |  | دابل کوتیشن ها تصحیح شوند |
| 51 | 101 | خط 16 | int z=y=x=9 ; | int x,y;  int z=y=x=9 ; |  |
| 52 | 103 | خط 15 | × | \* |  |
| 53 | 104 | خط 8 | (a+d\* n) | (a+d\*n) |  |
| 54 | 104 | خط 15 | Z | z |  |
| 55 | 105 | خط 17 | : | ; |  |
| 56 | 106 | خط 8 | مربع | دایره |  |
| 57 | 106 | خط 10 | 1400 | 1300 |  |
| 58 | 110 | جدول 6-1 ، سطر دوم، ستون مثال | “AMIN” |  | دابل کوتیشن ها تصحیح شوند |
| 59 | 110 | خط 11 | doublecolorWaveLength = 1.630; | double colorWaveLength = 1.630; |  |
| 60 | 111 | خط 6 | if | if |  |
| 61 | 111 | خط 19 | Console.WriteLine(“Failed”); | Console.WriteLine(“Failed”); | این دستور باید تورفتگی داشته باشد |
| 62 | 113 | خط 8 | classLogin | class Login |  |
| 63 | 113 | خط 10 | staticvoid | static void |  |
| 64 | 114 | فلوچارت،شکل لوزی | firstNumber | biggerNumber |  |
| 65 | 115 | خط 14 | firstNumber | biggerNumber |  |
| 66 | 118 | فلوچارت،داخل مستطیل | Remainder | remainder |  |
| 67 | 119 | خط 6 | .Console.WriteLine(number + ''is Odd''); | Console.WriteLine(number + ''is Odd''); | نقطه قبل از Console حذف شود |
| 68 | 120 | فلوچارت6-6،داخل مستطیل | Remainder | remainder |  |
| 69 | 122 | خط 5-7 | دستور ;  دستور ;  دستور ; | دستور ;  دستور ;  دستور ; | دستورات باید تورفتگی داشته باشند |
| 70 | 123 | خط 7 | long income, tax, insurance, net; | long income;  double tax, insurance, net; |  |
| 71 | 125 | خط 5 | Console.WriteLine(“Failed”); | Console.WriteLine(“Failed”); | این دستور باید تورفتگی داشته باشد |
| 72 | 125 | خط 16 | false |  | حذف شود |
| 73 | 125 | خط 17 |  | برابر false | ابتدای سطر اضافه شود |
| 74 | 125 | خط 20 | Console.WriteLine(“Failed”); | Console.WriteLine(“Failed”); | این دستور باید تورفتگی داشته باشد |
| 75 | 126 | جدول4-6 |  |  | ستون عملگر && اضافه شود |
| 76 | 126 | خط 5 | می­شود | کرد |  |
| 77 | 127 | سطر 10 | intfirstDigit | int firstDigit |  |
| 78 | 127 | سطر 12 | Console.WriteLine(''The number is a multiple of 5.''); | Console.WriteLine(''The number is a multiple of 5.''); | این دستور باید تورفتگی داشته باشد |
| 79 | 128 | فلوچارت | دو مستطیل ابتدای فلوچارت |  | تبدیل به متوازی­الاضلاع شوند. چون عملیات دریافت انجام می دهند. |
| 80 | 129 | خط 5-15 |  |  | باید تورفتگی داشته باشند |
| 81 | 129 | خط 11.13 |  |  | نسبت به بقیه خطوط بلاک باید تورفتگی داشته باشند |
| 82 | 130 | بخش 6-6 ، خط 2 |  | اما هرگاه که یکی از عبارتهای منطقی به کار گرفته شده در دستورات if صحیح باشد، دستور مربوط به همان if اجرا شده و دیگر سایر شرط­ها بررسی نمی­شود، زیرا تمام ifهای باقیمانده در ادامه­ی else مربوط به همان دستوری است که اجرا شده است. این ساختار کمک می­کند که برنامه سریعتر اجرا شود. زیرا نیازی به بررسی شرط­های اضافه که حتما درست نیستند را ندارد. | متن داده شده بعد از کلمه "می شود" اضافه شود. بالای کادر syntax if |
| 83 | 132 | خط 8 | case : مقدار 2 | case مقدار 2 : |  |
| 84 | 134 | خط 7 | string [] args |  | می­تواند حذف شود |
| 85 | 135 | خط 4 | ''Welcome Manager!'' | ''Welcome'' |  |
| 86 | 135 | خط 16 | break | break |  |
| 87 | 142 | خط 26 | دستور ; | دستور ; | این دستور باید تورفتگی داشته باشد |
| 88 | 143 | بالای فلوچارت |  | ↓ | علامت فلش اضافه شود |
| 89 | 144 | بعد از خط 4،باقیمانده اولین تقسیم | 7 | 6 |  |
| 90 | 144 | فلوچارت |  | false و true | این عبارات روی خروجیهای لوزی نوشته شوند |
| 91 | 145 | خط 8 و 17 |  |  | علامت دابل کوتیشن­ها اصلاح شود. |
| 92 | 149 | خط 1 | class LoginLoop | using System;  class LoginLoop |  |
| 93 | 152 | خط 7و13 | (1100\_) | (1-100) |  |
| 94 | 153 | خط 24 | مقدار | در هر مرحله مقدار |  |
| 95 | 156 | فلوچارت، سمت راست لوزی | ← | → |  |
| 96 | 157 | فلوچارت، دومین مستطیل | 1 | 2 |  |
| 97 | 158 | خط8و12و17و18 |  |  | دابل کوتیشن ها تصحیح شوند. |
| 98 | 159 | خط 2و3 | خروجی برنامه را روی عدد 16 متوقف کنید | برنامه را طوری تغییر دهید که خروجی برنامه روی عدد 16 متوقف شود. |  |