|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| سوالات تستی ( بارم هر سوال 5/0 نمره) | | | | | | |
| 1- | **برنامه ای برای تبدیل کد سطح بالا به کد قابل فهم برای سخت افزار را ------- می گویند .** | | | | | |
| **الف)** | **مترجم** | **ج)** | **برنامه** | | |
| **ب )** | **زبان ماشین** | **د)** | برنامه نویسی | | |
| 2- | وظیفه کامپایلر چیست ؟ | | | | | |
| **الف)** | تبدیل الگوریتم به فلوچارت | **ج)** | ترجمه برنامه نوشته شده به کدهای زبان ماشین | | |
| **ب )** | تبدیل الگوریتم به برنامه | **د)** | اجرای برنامه | | |
| 3- | کدامیک از گزینه­های زیر صحیح است؟ | | | | | |
| **الف)** | زبان سطح میانی مانند C# | **ج)** | زبان سطح بالا مانند اسمبلی | | |
| **ب )** | زبان سطح پایین مانند Java | **د)** | زبان سطح میانی مانند C | | |
| 4- | کدامیک از گزینه­های زیر از ویژگی­های زبان C#**نیست**؟ | | | | | |
| **الف)** | متن باز است | **ج)** | سطح بالا است | | |
| **ب )** | شباهت زیادی به زبان­های C و Java دارد | **د)** | شیءگرا است | | |
| 5- | کدامیک از گزینه­های زیر کلمات رزرو شده هستند؟ | | | | | |
| **الف)** | Void, Class, CSharp | **ج)** | Void, Class, Static | | |
| **ب )** | Main, CSharp, Static | **د)** | C#, Class, Static | | |
| 6- | برای نمایش پیام بر روی صفحه نمایش، متن را باید درون چه علامتی قرار دهیم؟ | | | | | |
| **الف)** | ‘ ‘ | **ج)** | , , (کاما) | | |
| **ب )** | " " (نقل قول) | **د)** | ! (علامت تعجب) | | |
| 7- | کدامیک از دستورات زیر صحیح است؟ | | | | | |
| **الف)** | System.Console.WriteLine(“Welcome”); | **ج)** | System.WriteLine.Console(“Welcome”); | | |
| **ب )** | Console.WriteLine.System(“Welcome”); | **د)** | WriteLine.Syatem.Console(“Welcome”); | | |
| 8- | نام پیش فرض پروژه هنگام ایجاد یک پروژه جدید چیست؟ | | | | | |
| **الف)** | Program1 | **ج)** | Untitiled | | |
| **ب )** | App1 | **د)** | ConsoleApplication1 | | |
| 9- | کلید میانبر اجرای برنامه (Start) کدام است؟ | | | | | |
| **الف)** | F5 | **ج)** | Ctrl+F6 | | |
| **ب )** | Ctrl+F5 | **د)** | F6 | | |
| 10- | در زبان برنامه­نویسی سی شارپ کدامیک از گزینه­های زیر روش اعلان یک متغیر را نشان می­دهد؟ | | | | | |
| **الف)** | Int a; | **ج)** | A as int; | | |
| **ب )** | Var a as integer ; | **د)** | Var int as a; | | |
| 11- | خروجی قطعه کد زیر کدام است؟  byte age=16;  System.Console.WriteLine(“My age is:” + age); | | | | | |
| **الف)** | به دلیل استفاده از علامت + پیغام خطا صادر می­شود. | **ج)** | My age is: 16 | | |
| **ب )** | 16 | **د)** | My age is: age | | |
| 12- | خروجی قطعه کد زیر در صورتی که مقدار mark برابر 9 باشد، چیست؟  if(mark < 10)  Console.WriteLine(''Failed''); | | | | | |
| **الف)** | Failed | **ج)** | True | | |
| **ب )** | Pass | **د)** | False | | |
| 13- | در مواردی که بخواهیم حالت­های مختلف یک عبارت را بررسی و بر اساس آن دستورهایی را اجرا کنیم از چه دستوری استفاده می­کنیم؟ | | | | | |
| **الف)** | for | **ج)** | while | | |
| **ب )** | loop | **د)** | switch | | |
| 14- | در دستور switch نوع داده عبارتی که داخل پرانتر نوشته می­شود، کدام نوع **نمی­تواند** باشد؟ | | | | | |
| **الف)** | اعشاری | **ج)** | حرفی | | |
| **ب )** | صحیح | **د)** | رشته­ای | | |
| 15- | در مورد حلقه while کدام عبارت صحیح است؟ | | | | | |
| **الف)** | در انتهای دستور while پس از عبارت منطقی و بعد از پرانتر باید علامت ; گذاشته شود. | | | | |
| **ب)** | در صورتی که مقدار عبارت درون پرانتر دستور while برابر true باشد، بلاک نوشته شده بعد از while اجرا می شود. | | | | |
| **ج )** | دستوراتی که در بدنه حلقه while قرار دارند در هر صورت تکرار می شوند. | | | | |
| **د )** | برای تکرار بیش از یک دستور در حلقه while، نیازی به قرار دادن آن در علامتهای آکولاد باز و بسته نیست. | | | | |
| 16- | خروجی قطعه کد زیر چیست؟  Int x = 1;  do ;  Console . WriteLine (''x=''+ x++) ;  while(x < 100) ; | | | | | |
| **الف)** | چاپ اعداد 1 تا 100 | **ج)** | چاپ اعداد 100 تا 1 | | |
| **ب )** | چاپ اعداد زوج 1 تا 100 | **د)** | برنامه خطا دارد زیرا بعد از do علامت ; قرار دارد | | |
| 17- | قطعه برنامه زیر چه عملی انجام می دهد؟  for(i = 20 ; i>= 1 ; i -- )  {  If (i= =5)  break;  Console . WriteLine (i) ; } | | | | | |
| **الف)** | چاپ اعداد 20 تا 1 | **ج)** | چاپ اعداد 20 تا 6 | | |
| **ب )** | چاپ اعداد 1 تا 20 | **د)** | چاپ اعداد 20 تا 5 | | |
| 18- | در قطعه کد زیر در صورتی که مقدار username برابر amin و مقدار password برابر admin123 باشد، خروجی کدام است؟  if((userName = = “admin”) && (password = = “admin123”))  Console.WriteLine(“Welcome Admin.”);  else  Console.WriteLine(“Invalid username or password!.”); | | | | | |
| **الف)** | Welcome Admin | **ج)** | Welcome Amin | | |
|  | **ب )** | admin123 | **د)** | Invalid username or password! | | |
| 19- | - در دستور switch اگر حاصل عبارت با هیچ کدام از مقادیر case برابر نشد کدام دستور اجرا می­شود؟ | | | | | |
| **الف)** | دستورهای قسمت break | **ج)** | دستورهای قسمت case else | | |
| **ب )** | دستورهای قسمت default | **د)** | دستورهای قسمت else | | |
| 20 | حاصل عبارت زیر کدام گزینه است؟  8 + 3 \* 5 + 25 % 4 | | | | | |
| **الف)** | 24 | **ج)** | 0 | | |
| **ب )** | 20 | **د)** | 29 | | |
| 21- سوالات جای خالی(هر مورد 0.5 نمره) | | | | | | |
|  | الف - برای درج توضیح در برنامه از علامت ------- استفاده می­شود. | | | | | |
| ب - پسوند فایل­های Csharp ----- می باشد . | | | | | |
| ج - متدی که برای ایجاد صدا در برنامه استفاده می­شود متد ------ است . | | | | | |
| د- انواع داده­ ------- در زبان سی شارپ مقدار منطقی true و false را می­پذیرد. | | | | | |
| ه - علامت­هایی که بیانگر انجام یک عمل بر روی اعداد و داده­ها هستند ----------- می­گویند . | | | | | |
| 22- سوالات صحیح و غلط (هر مورد 0.5 نمره) | | | | | | |
|  | الف- برای ذخیره اعداد اعشاری بسیار بزرگ یا بسیار کوچک با دقت 15 رقم از داده نوع **double** استفاده میشود. | | | | ص | غ |
| ب – در زبان برنامه نویسی سی شارپ، برای محاسبه باقیمانده تقسیم از عملگر **Mod** استفاده می­شود . | | | | ص | غ |
| ج - برای تغییر دادن اولویت عملگرها از علامت ( ) استفاده می­شود . | | | | ص | غ |
| د - عملگر**&&** تنها در صورتیکه هر دو عملوند true باشد نتیجه آن true خواهد بود. | | | | ص | غ |
|
| سوالات تشریحی | | | | | | |
| 23- | دستورات زیر چه عملی انجام می­دهند؟ (5/0 نمره )  Console.ForegroundColor= ConsoleColor.Red ;  Console.WriteLine("IRAN") ; | | | | | |
| 24- | دستور زیر چه عملی انجام می­دهد؟ (5/0 نمره )  Console.Beep(200,1000); | | | | | |
| 25- | خروجی قطعه کد زیر کدام است؟ (5/0 نمره )  Int x = 3 ;  int y = 4 ;  x\*= y ;  Console.WriteLine (x) ; | | | | | |
| 26- | قطعه کد زیر چه عملی انجام می­دهد؟(5/0 نمره )  intremainder = number % 2;  if(remainder = = 0)  Console . WriteLine (number+''is Even.''); | | | | | |
| 27- | خروجی قطعه برنامه زیر چیست؟ (5/0 نمره )  Int x=1;  while(x < 100)  Console.WriteLine(''x=''+ x++); | | | | | |
| 28- | برنامه ای بنویسید که دو عدد از کاربر دریافت نماید و حاصل جمع و حاصل تفریق آنها را نمایش دهد ؟ (1 نمره ) | | | | | |
| 29- | برنامه ای بنویسید که مقلوب یک عدد صحیح دو رقمی دریافتی از کاربر را نمایش دهد ؟ (1 نمره ) | | | | | |
| 30- | برنامه ای بنویسید که یک عدد صحیح را دریافت نماید و سپس اعداد فرد از 1 تا آن عدد را چاپ نماید؟ (1 نمره ) | | | | | |